

# X2R

個人簡介及作品介紹  
Profile & Artwork Introduction

# X2R

---

筆名X2R源於 名字 徐仲榮 的拼音聲母，其中因為“仲”代表第2，形似Z，所以乾脆就用2代替了Z。這個大學時期開始的筆名我十分喜歡，因為這猶如機械人的編號很符合我熱愛科幻的心。

X2R (The pen name ) is derived from the initials of my name, Xu ZhongRong. The character “仲Zhong" in Chinese represents the number 2 and looks similar to "Z," so I decided to use "2" in place of "Z." I started using this pen name during my college years, and I really like it because it resembles the numbering of a robot, which aligns well with my passion for science fiction.

# 我的各種“替身”

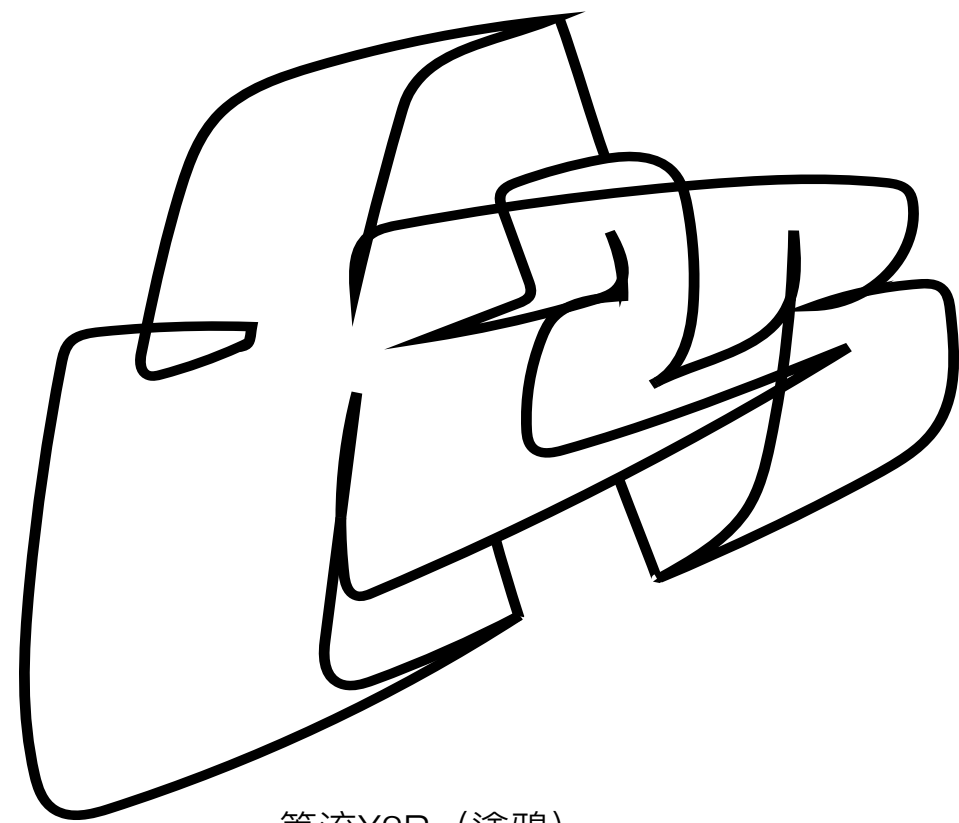
- 簽名/tag/塗鴉/LOGO/世界觀/ICON/角色...



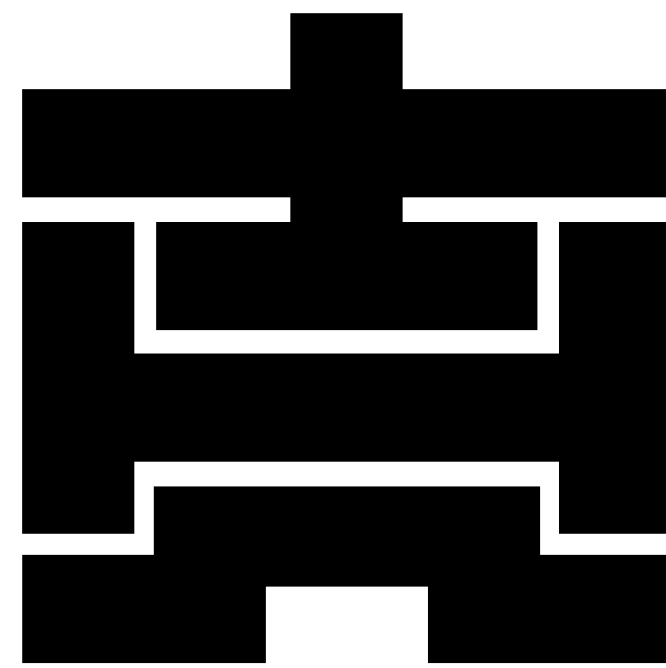
X2R (字体)



tag

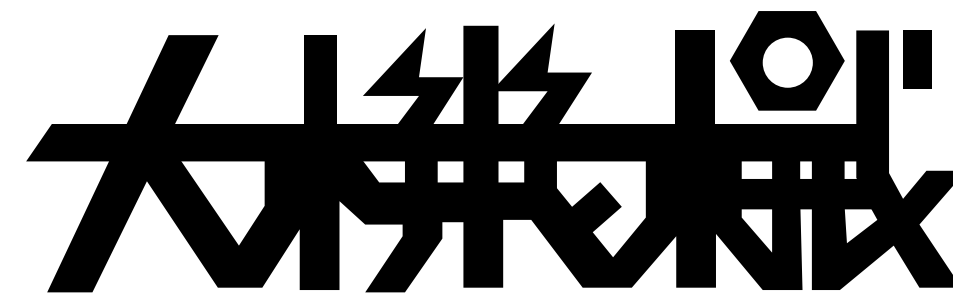


一筆流X2R (塗鴉)

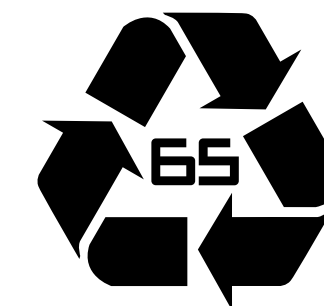


壳HOC (世界觀LOGO)

大机械 (机械设定用)



壳HOC (变形设计用)



RECYCLE 365

环保365 (宣传环保用)



NO EARTH NO ART 無地球 無艺术  
=NO E (ART) H  
=無地球談何藝術?

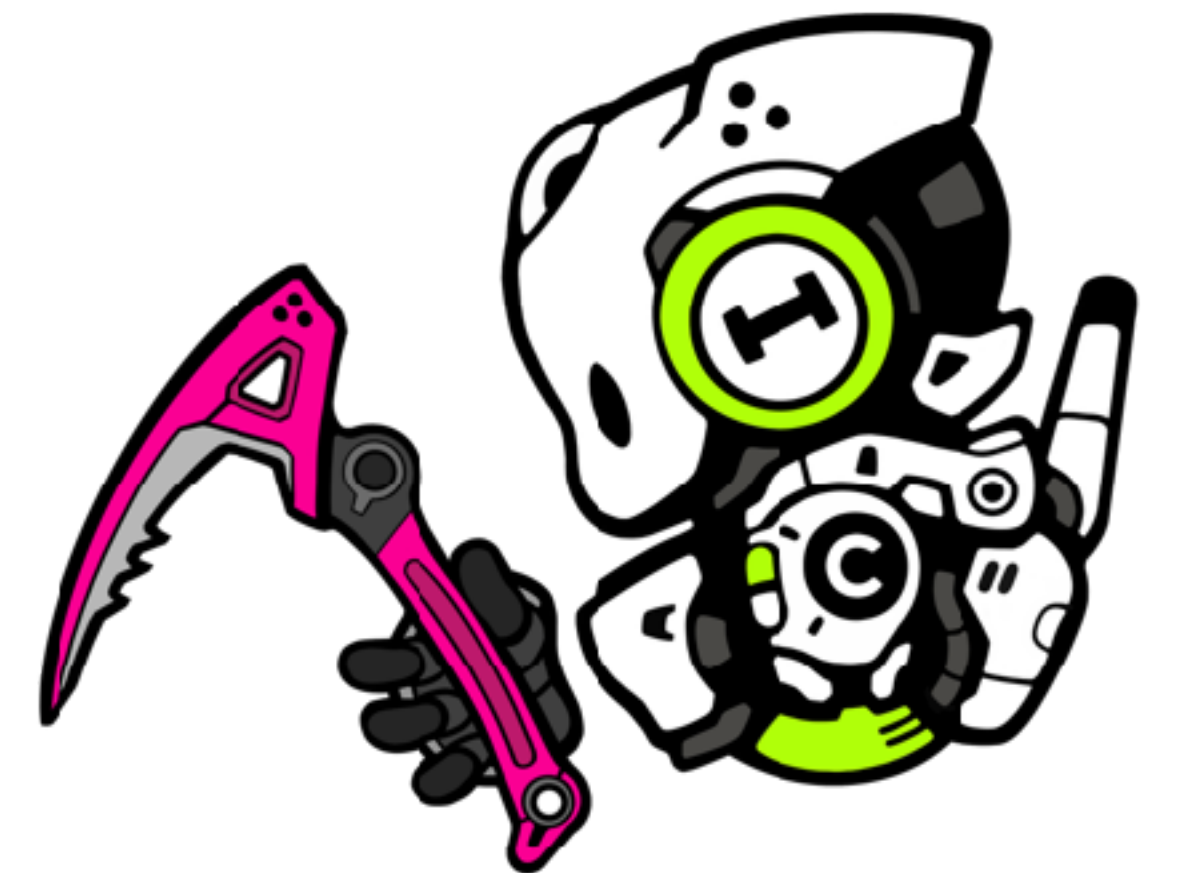
(环保作品用)



殼蓮 (塗鴉)



设屋攻业 (创作单位LOGO)



HOC AI (AI 创作用)

HOC (角色ICON)

# 创作涉足各種領域

Creation spans various fields

X2R属于综合创作型的设计者.

醉心机械设定,乐于漫画创作表达,专业玩具设计,职业经历贯穿了ACGT行业, 创作内容涵盖 插画, 平面设计,讽刺漫画,科幻, 环保公益作品音乐等. 业余偶有街头涂鸦创作,电音创作,和自家设计<设屋攻业> (X2ROOM) 的产品.

X2R is a versatile designer involved in comprehensive creative work.

Passionate about mechanical concepts and enthusiastic about expressing ideas through comic creation, X2R has professional experience spanning the ACGT (Anime, Comic, Game, and Toy) industry. The creative portfolio encompasses illustration, graphic design, satirical comics, science fiction, environmental public service works, music, and more.

In their spare time, X2R occasionally engages in street art creation, music production in the electronic genre, and the design of products for their own brand, "设屋攻业" (X2ROOM).

## • 為什麼我喜歡多樣的創作?

Why do I enjoy diverse forms of creation?

好奇心+爱玩+乐于学习新事物+敢于尝新

Curiosity + Playfulness + Willingness to Learn New Things + Adventurous

交



# 創作理念方程式

Creation Philosophy Formula



X2R

=XU NO.2 RONG=徐仲荣

X2ROOM (CreateRoom) : 设屋攻业

=设计(设) + 荣/ROOM(屋) + 工业x攻壳(攻业)

创作的世界观主题:

“壳”=“土”+“H”+“几”=“HOC”

“土”=“+ -”= on, OFF, 二进制, 正向发展大于负向发展, 零和, 观察塌缩, 循环, 太极, Organic (有机的组织, 平行宇宙分叉), 方向=“O”

“H”=Heredity (遗传规律, DNA), 塌缩, 规律, 组织, (自然法则), 道家的“道”=“H”

“几”=概率波, 基本, 控制论, Cybernetics (控制论), 底向上发展, COSMOS (爱因斯坦信奉的: 斯宾诺莎的上帝) =“C”

HOC=HAND OF COSMOS...

世界观概念创作以 [壳] 命题和展开, 其形象为 三目人造人, 并用其作为即兴机械涂鸦的核心元素, 创作一系列「FREESTYLE ROBOTS」的作品。

# 履历

Profile

毕业于广州美术学院 工业设计系，

后加入 冬日漫画社 并成为漫画作者和属下 设计团队FIRE-PANDA设计总监；

转战游戏行业后，曾在几家游戏公司担任主美；

儿子出生后回归设计初心，在乐淘动漫做动画角色玩具，成为玩具设计师；

现为52TOYS 玩具首席设计师，负责监制BEASTBOX变形玩具，僵尸拉sofubi玩具，超活化系列玩具等。

涉足ACGT行业的职业经历，让我对整个产业链的创作有深入的了解。



# 漫画/插画作品 MANGA/GRAPHICS

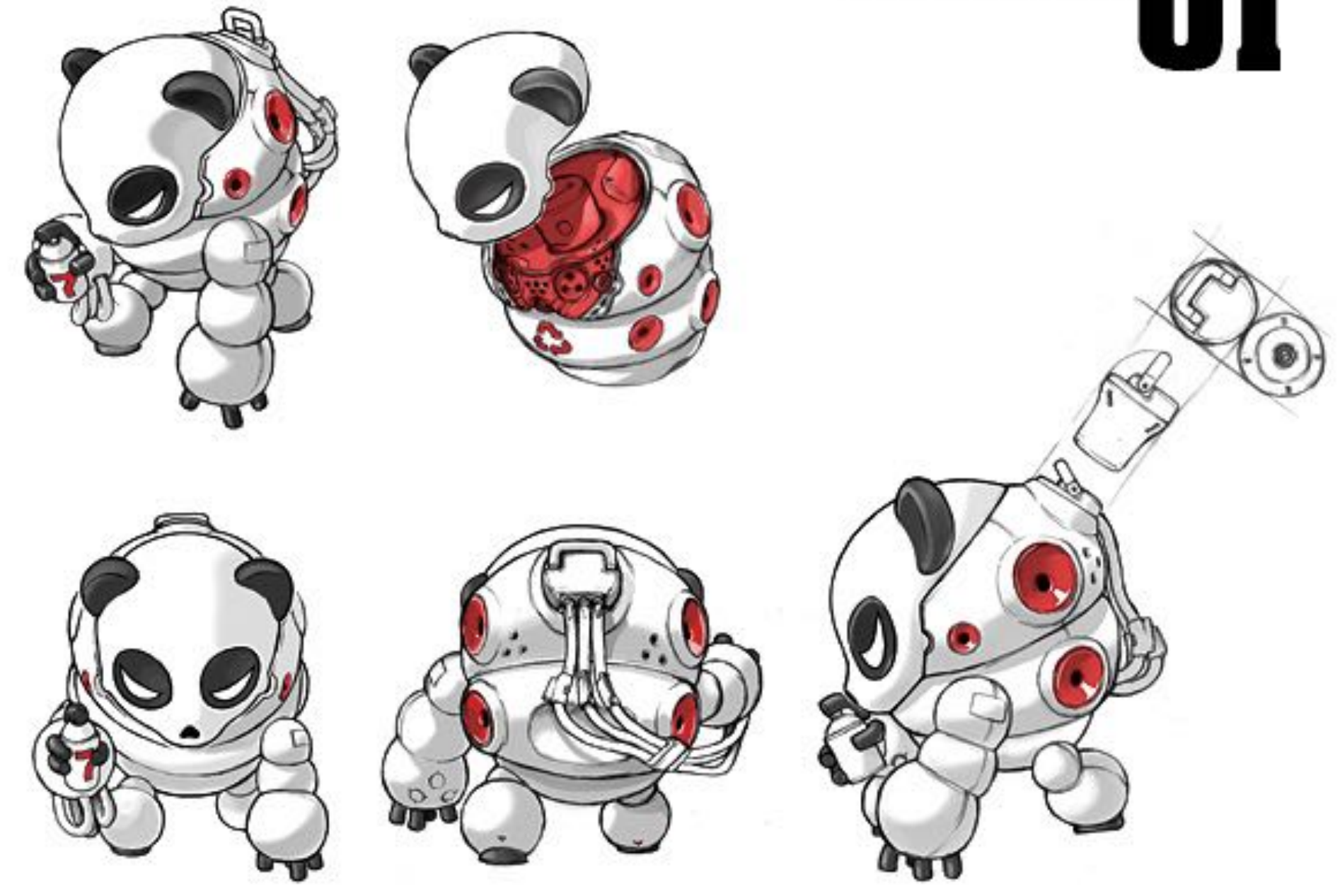
---

- 2002 大学获奖经历：素描创意奖，家居设计大创意赛二等奖，手机设计创意奖
- 2003 短篇《涂逃车（居）》（2003年发表于《广州画2》）
- 2003-2004 专栏《机械设定专栏》（2003-2004连载于《漫画家》1-9期）
- 2004 插画-机械李小龙（2004年《龙魂》）
- 2004 短篇《SAVE》（2004年发表于《TOYS STORY》）
- 2005 短篇《铁人兄弟，中国行》（2005发表于香港杂志《东TOUCH》，《cheese》，国内刊登于《可乐少年》《1626》，马来西亚<play>等）
- 2006 作品集入选3度出版社的《up》
  
- 2007 作品集入选3度出版社的《up》
- 2007/12 老夫子45周年联合创作
- 2008 作品入选马来西亚《popcorn》
- 2008/3 广东省救援应急手册漫画插图
- 2008/4 TEEN - TEAM link你来SHOW访问
- 2008/7 《江湖》烧烤店插图
- 2009/3 X2R+C9=<机械上脑>木马画廊展览
- 2009/6 《可乐生活300期》封面
- 2009/7 QQ线上杂志访问机械专题
- 2009/8 机械作品专题刊登于《cg word》
- 2009/10 电机x品牌创作漫画刊登于<yoho>杂志
- 2010 《宇宙X》刊登于《可乐少年EX》
- 2010 《广州画3》
- 2011 《不变形金刚》刊登于《城市画报》
- 2019 参加《大河原邦男手绘机甲大赛》作品《二郎神机》最终入围奖。

08 ROBOT  
K2R ALL RIGHTS RESERVED.



ROBOT FIRE-PANDA  
K2R ALL RIGHTS RESERVED. 01



05 ROBOT FIRE-PANDA  
K2R ALL RIGHTS RESERVED.



# TOYS STORY™

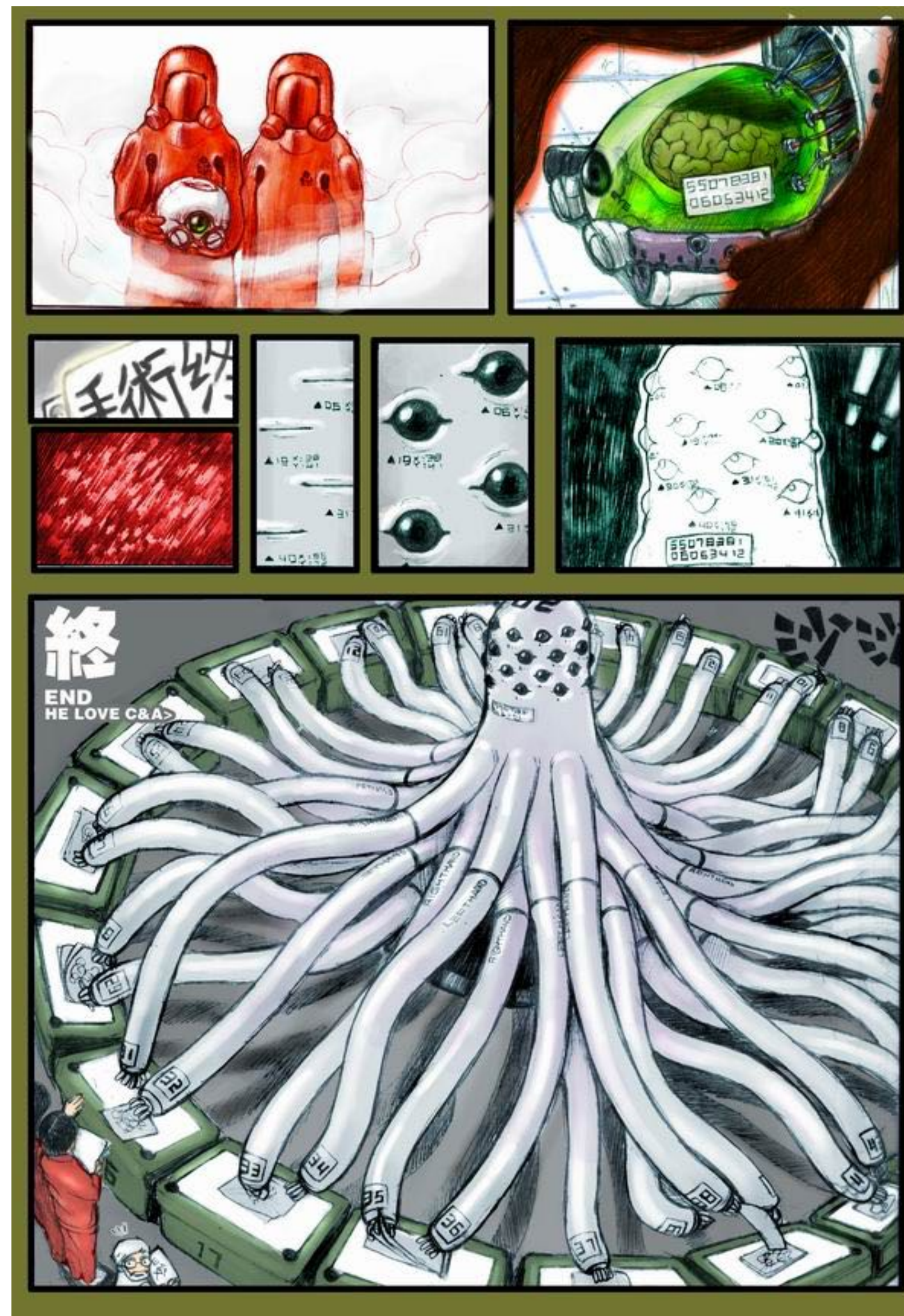


X2-ROOM



2 0 0 5 0 9 0 2

DESIGNED BY  
X2-ROOM  
ALL RIGHTS RESERVED.



# X2-ROBOT

## MACHINA DESIGN

**解析**

- 1 把手, 手动加压
- 2 人体白撞仅发出
- 3 缓冲球(下):
- 4 显示器(左上)显示伤者情况
- 5 显示器(右上)显示伤者情况
- 6 音, 可伸长, 发出蛋白质膜, 用来包裹受伤的人体
- 7 音合剂存放器
- 8 缓冲器, 用于缓冲和吸收冲击力
- 9 缓冲器
- 10 缓冲器
- 11 缓冲器
- 12 引擎与加压器, 提供压力和压力
- 13 有压管, 传递压力

**DSJ**

DSJ-02FH  
Design for household  
Don't use it for books, please use it in hospital

制造商: 設廠攻業  
MODEL DSJ-02FH  
SERIAL 20030217-20  
DC: 220V 40mA  
MADE IN CHINA

CAUTION  
ELECTROSTATIC  
SENSMVE  
DEVICES

RECORD PAGE

## 急性呼吸綜合徵 (Severe Acute Respiratory Syndrome, SARS)

冠狀病毒原體

SARS衣殼之變異體

SARS病毒是正 的單 RNA病毒, 複製不經過DNA中間體, 使用標準密碼子。在分類學上的地位是:  
ssRNA positive-strand viruses, no DNA stage; Nidovirales; Coronaviridae; Coronavirus; SARS coronavirus

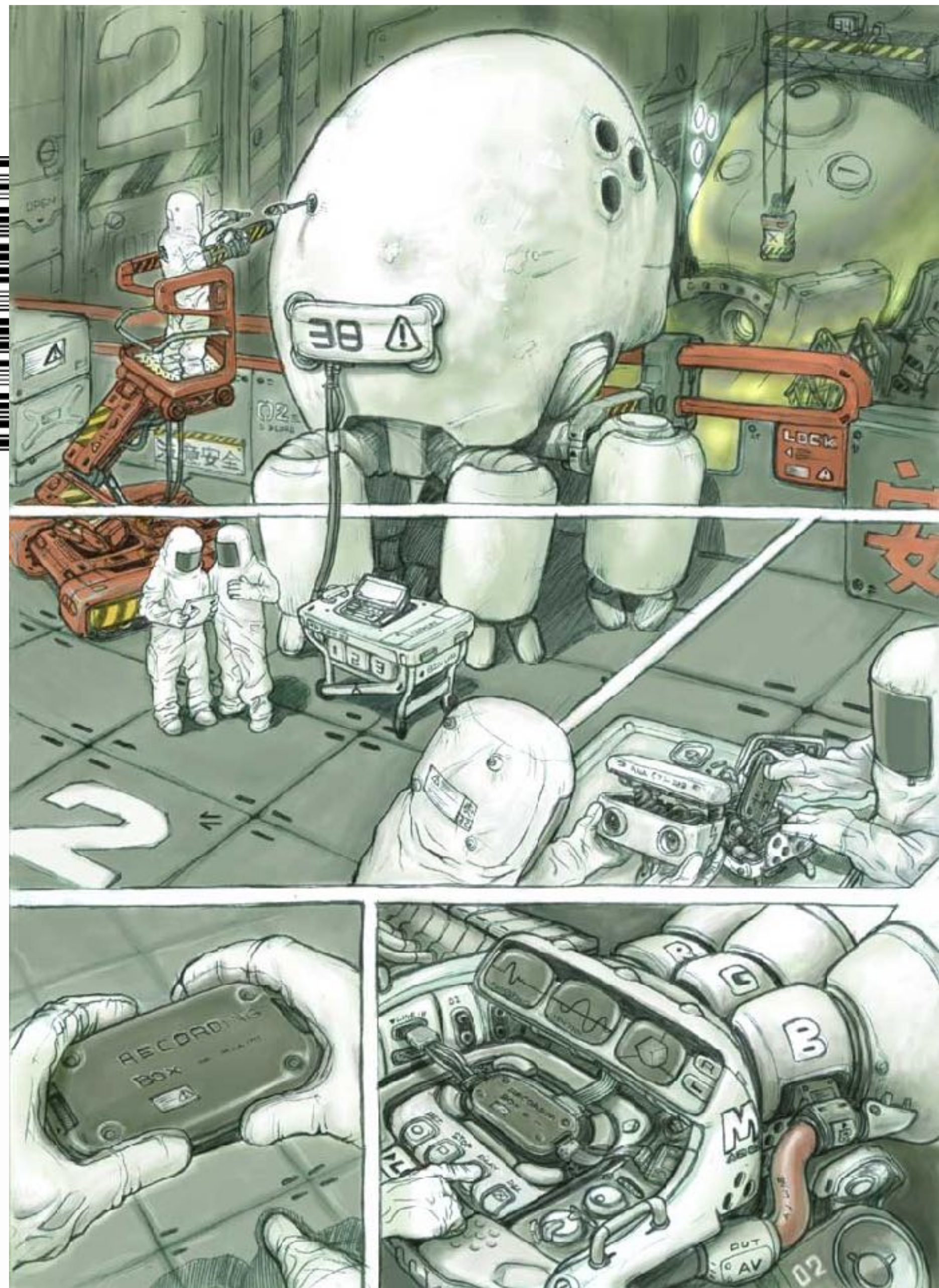
病毒(噬菌體)  
virus, bacteriophage

兩種SARS病毒的蛋白編碼預測圖

纖維化縫紉工具

白細胞(嗜中性單核巨噬細胞)  
Leucocytolysis,  
neutrophilic monokaryon macrophage

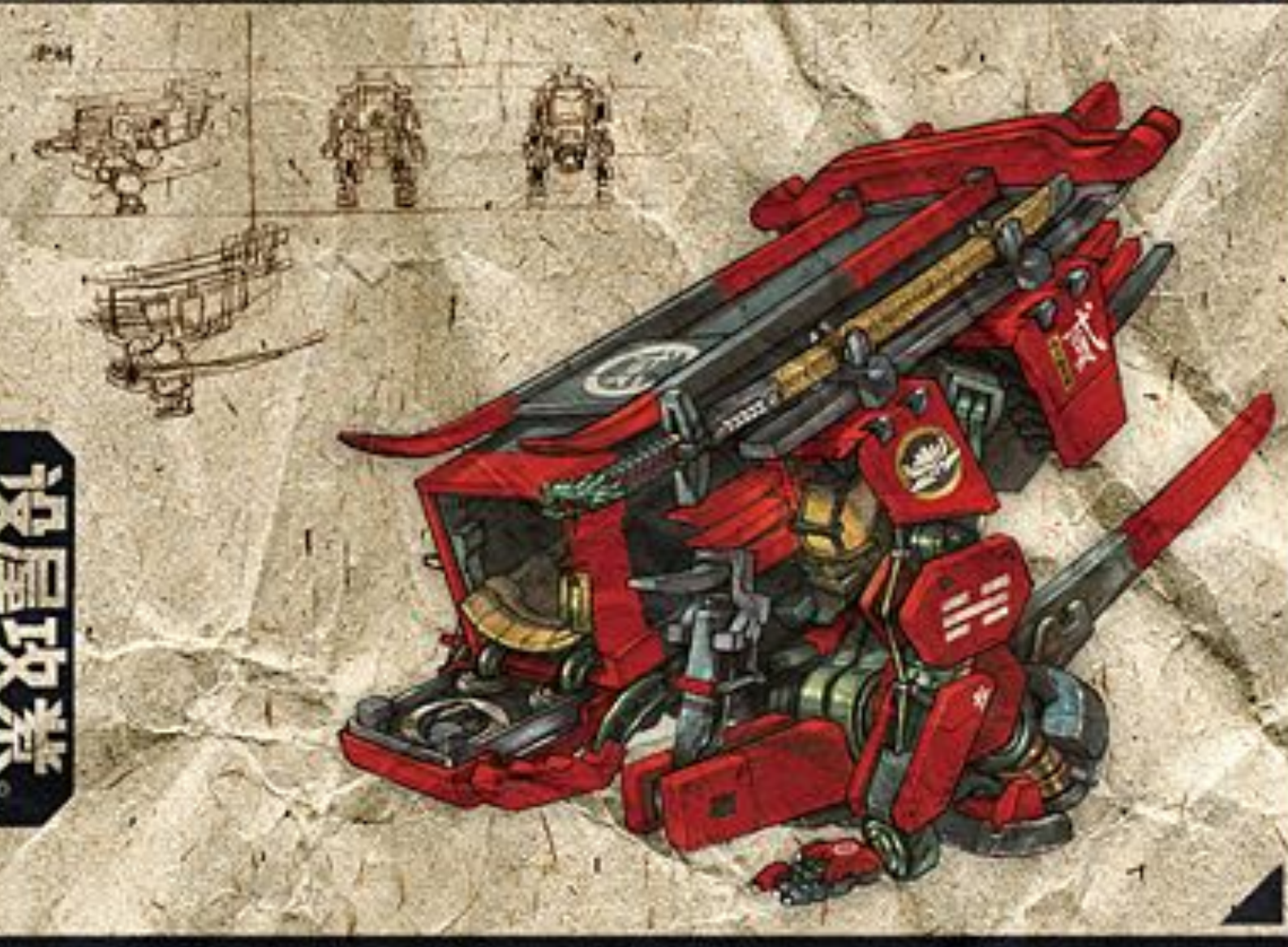
中招器官[肺] 暴走之肺



刺壳  
十二尺



设屋攻紫



控壳舱写真  
十二尺 监制设计绘制



COMIC BY X2-ROOM ALL RIGHTS RESERVED ©/2003 GRAPHIS OF GUANGZHOU 02#

GORILLAZ-01#02 3EYES-F#B 03

KOKEHE-CAN

01

POSTING#

KE02-B0 KE02-BA  
KE02-F KE02-S

JJ-B0 JJ-BA  
JJ-F JJ-S

GA-F GA-S GA-B0 GA-BA

XLB-F XLB-S XLB-B0 XLB-BA

ACTIONI-KG ACTIONII-JJ ACTIONII-GA ACTIONII-XLB

F-01 F-02 B-01 F-01 F-02 B-01

X2-R'S G.O GRAFFITIER

BOOM THE RUNNING HOCK!!

02

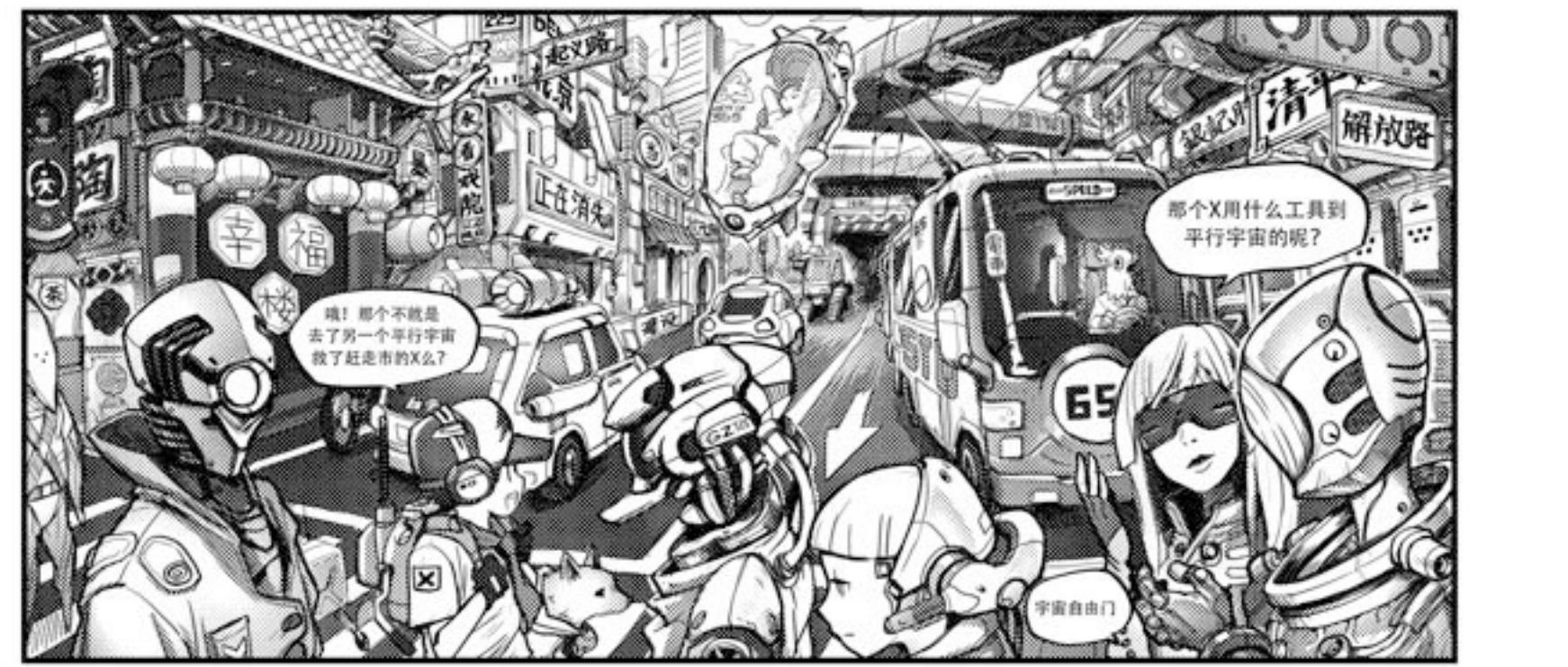
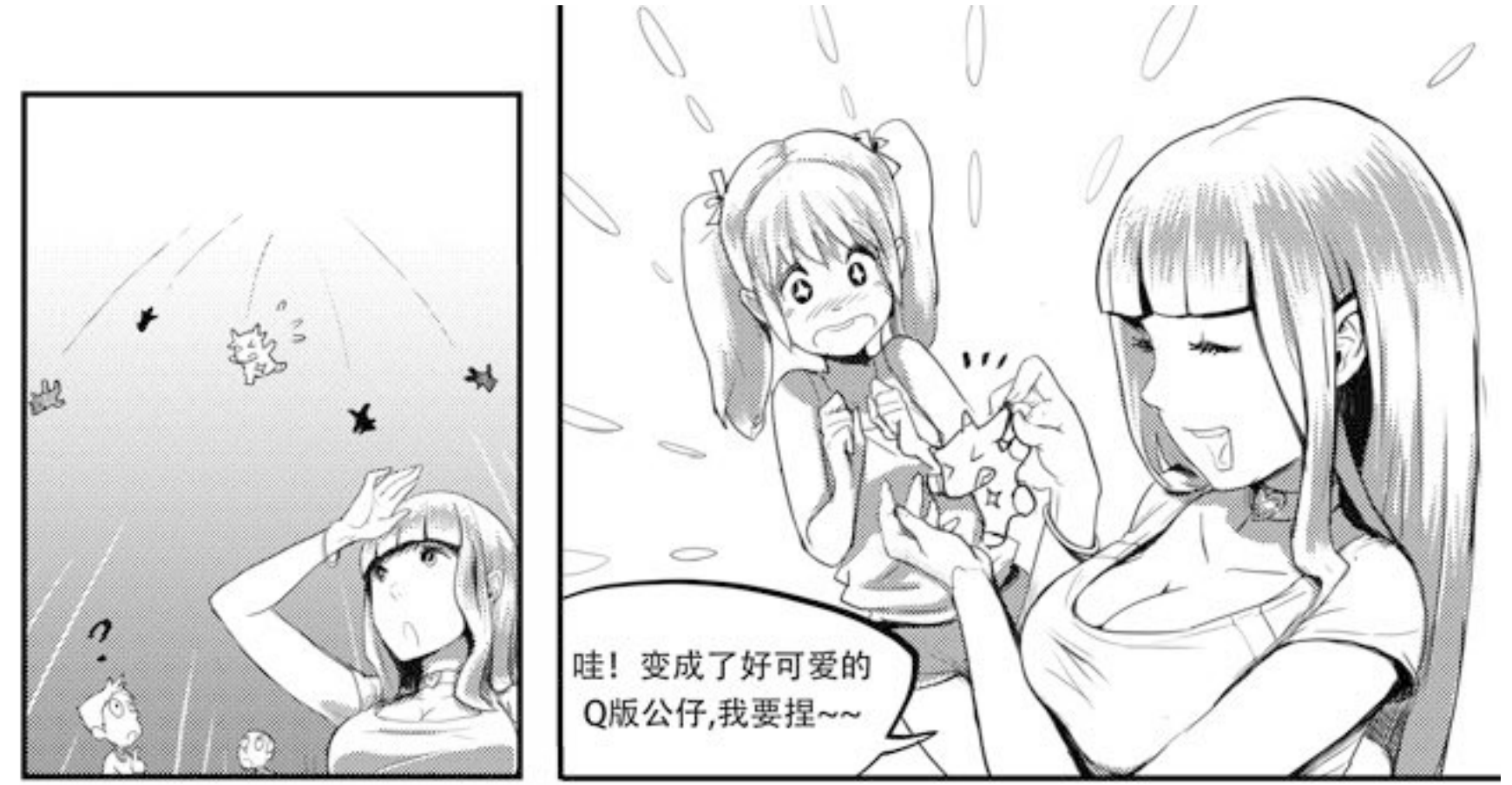
塗逃車

# 交叉宇宙

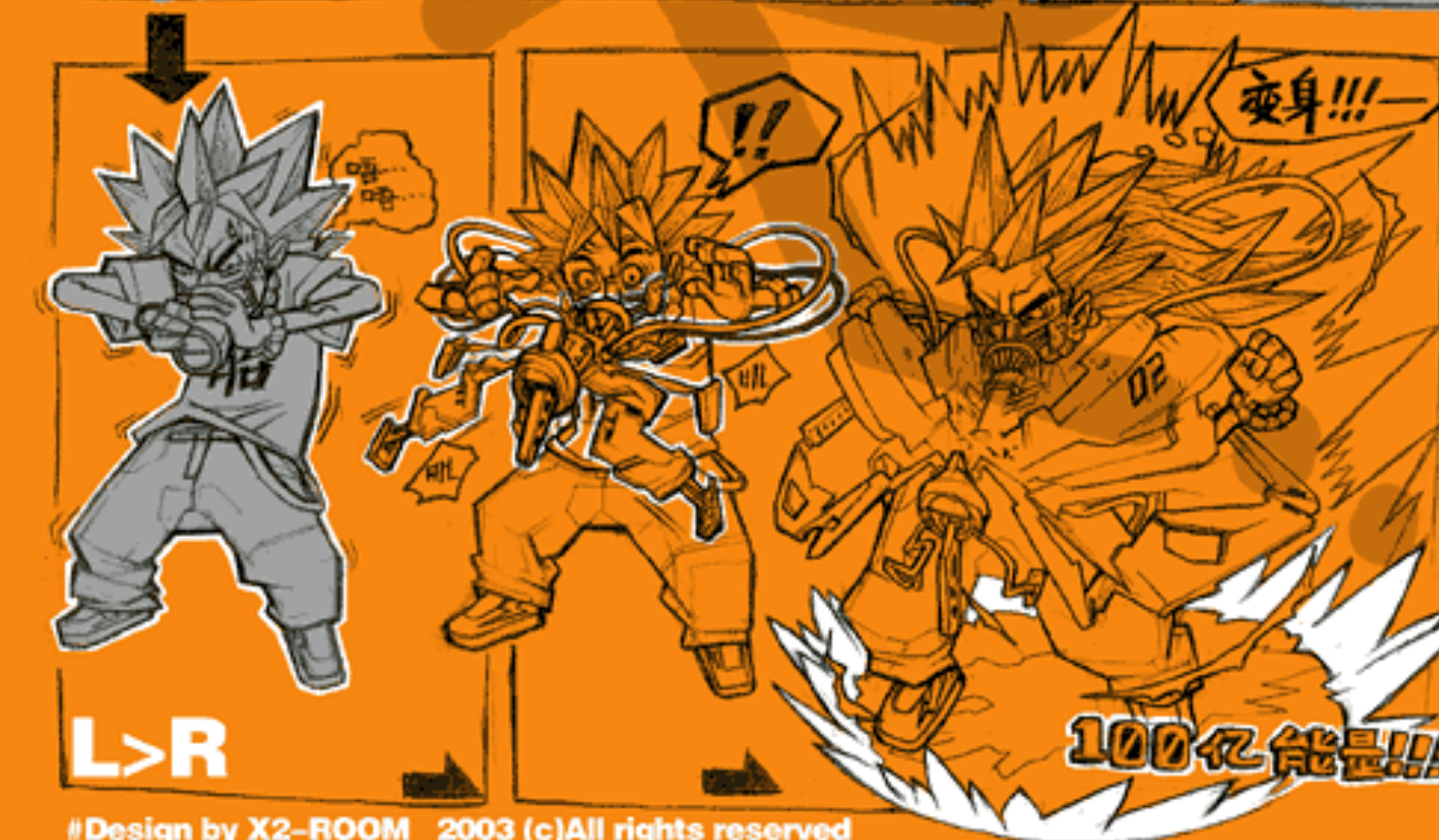
COSMOS CROSS



此劣作献给广州人, Special Thanks:  
(排名不分先后前后忠奸)  
广州市政府, 广州市民, 街-CSN, 舞-STO, Speed; 唱-精气神, 讲者; 骑-MIG, FBL, KAPS, 火与弟; 漫-冬日社 FIRE-PANDA, 广州画设-DBG,+D-TEAM, ben shop; 保-旧城关注组, 广州拜客, 媒-陈SIR, 彭彭, 毒拍粤站; 能-卓越态度管理.....  
还有很多我数漏或不认识的为广州贡献的人, 多谢晒!





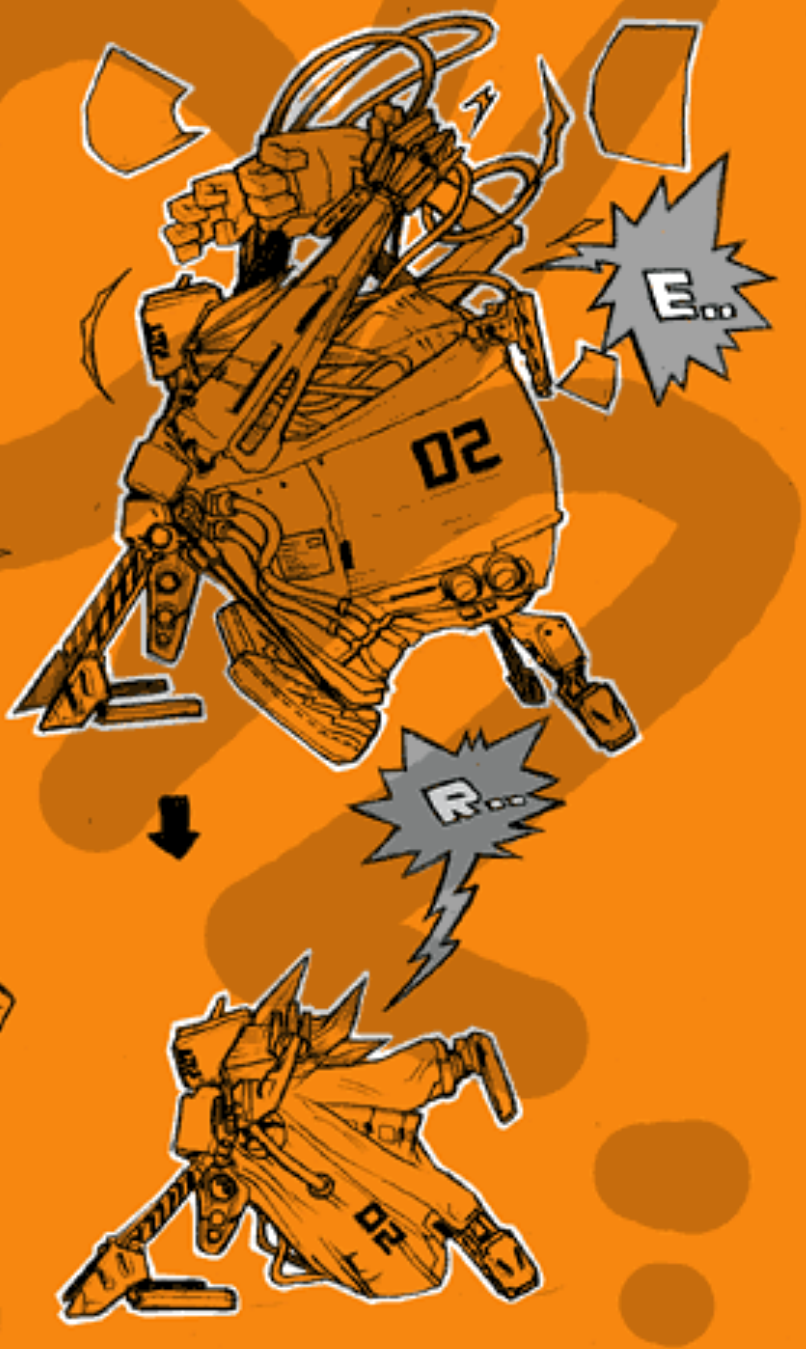
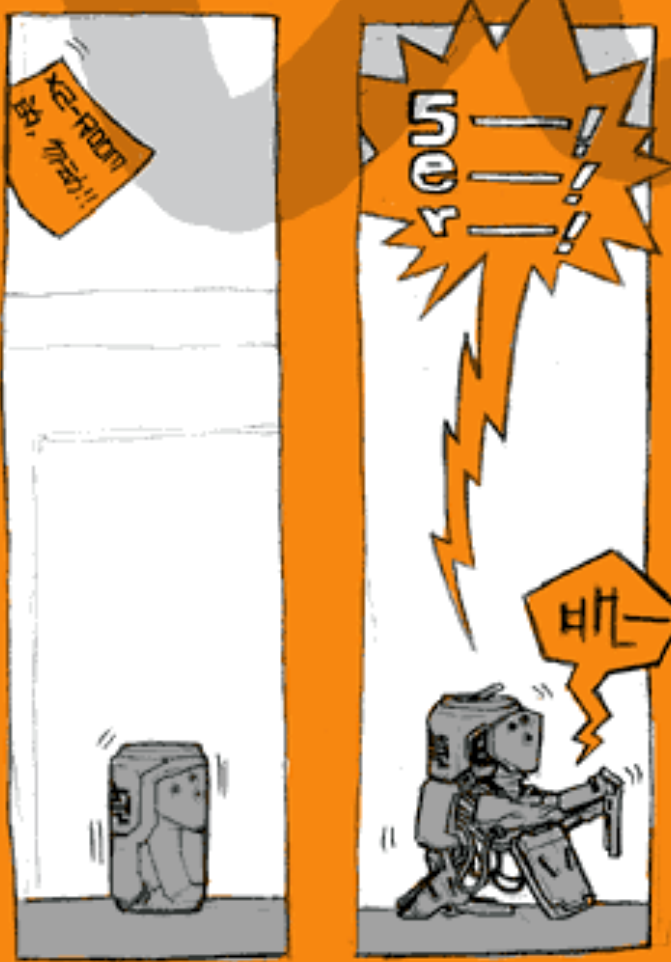
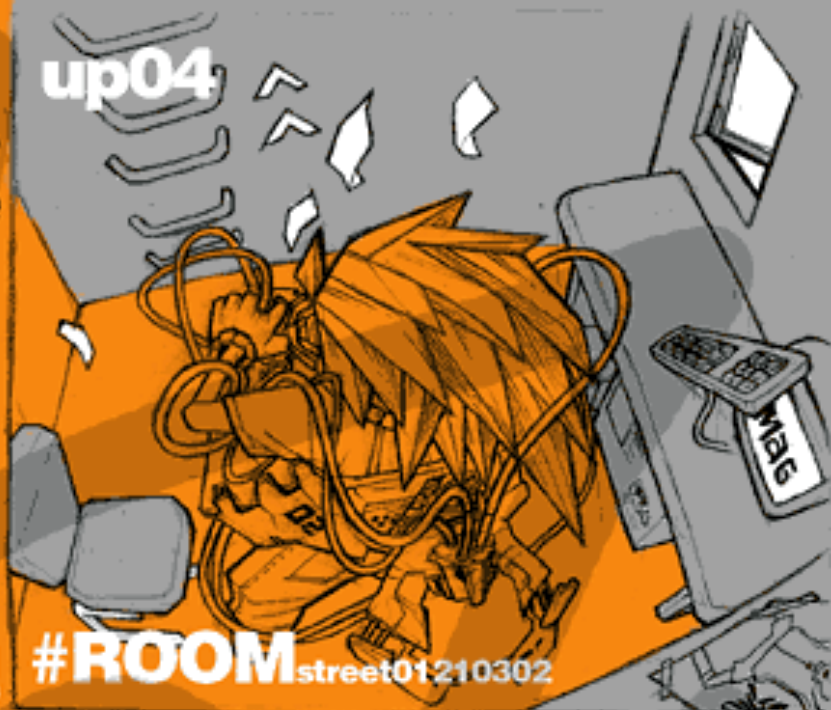


#Design by X2-ROOM 2003 (c)All rights reserved

hock can#02  
Designed by X2-ROOM  
2003(c) All rights reserved

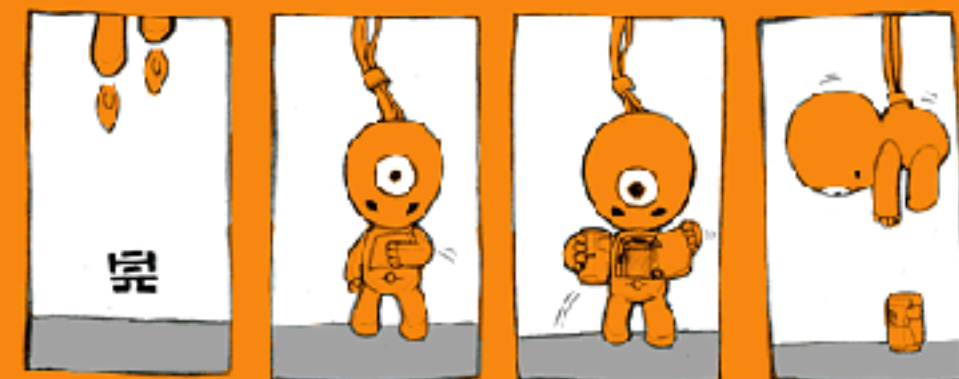


up04

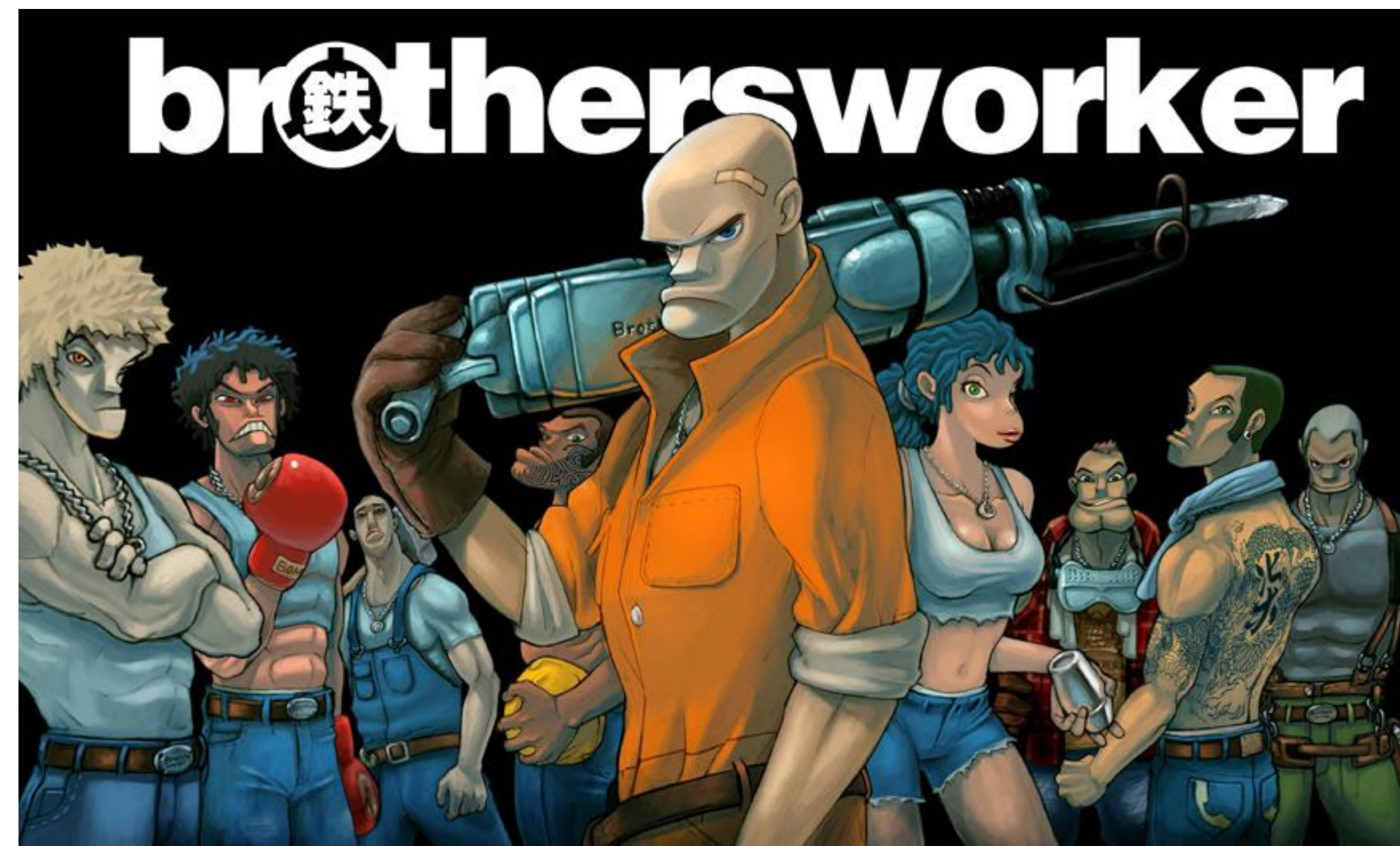


HOCK CAN TRANSFORM  
Designed by X2-ROOM 2003(c)All rights reserved

#4



**brothersworker™**



# brothers work

designed by BROTHERSFREE

draw by X2R

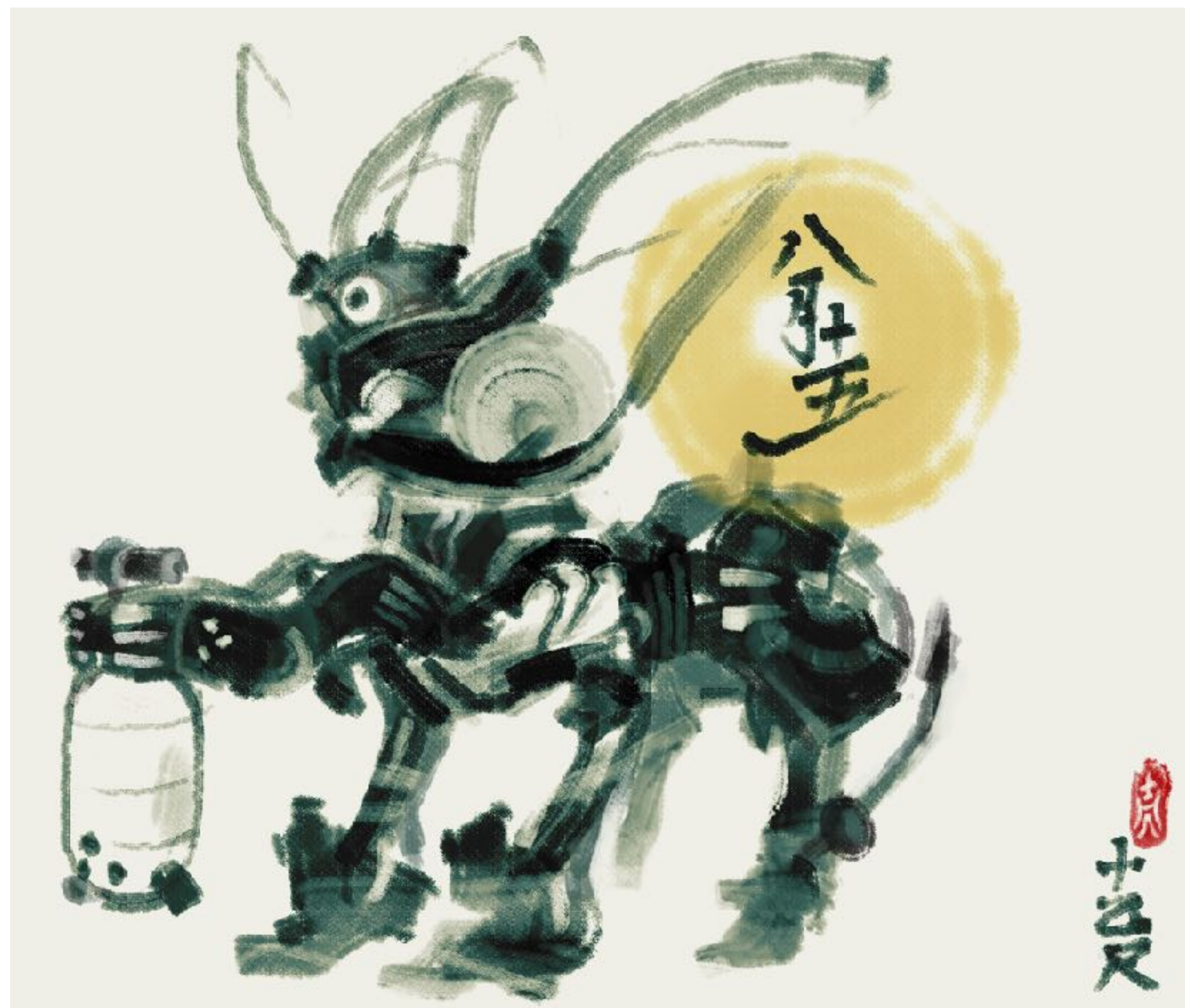


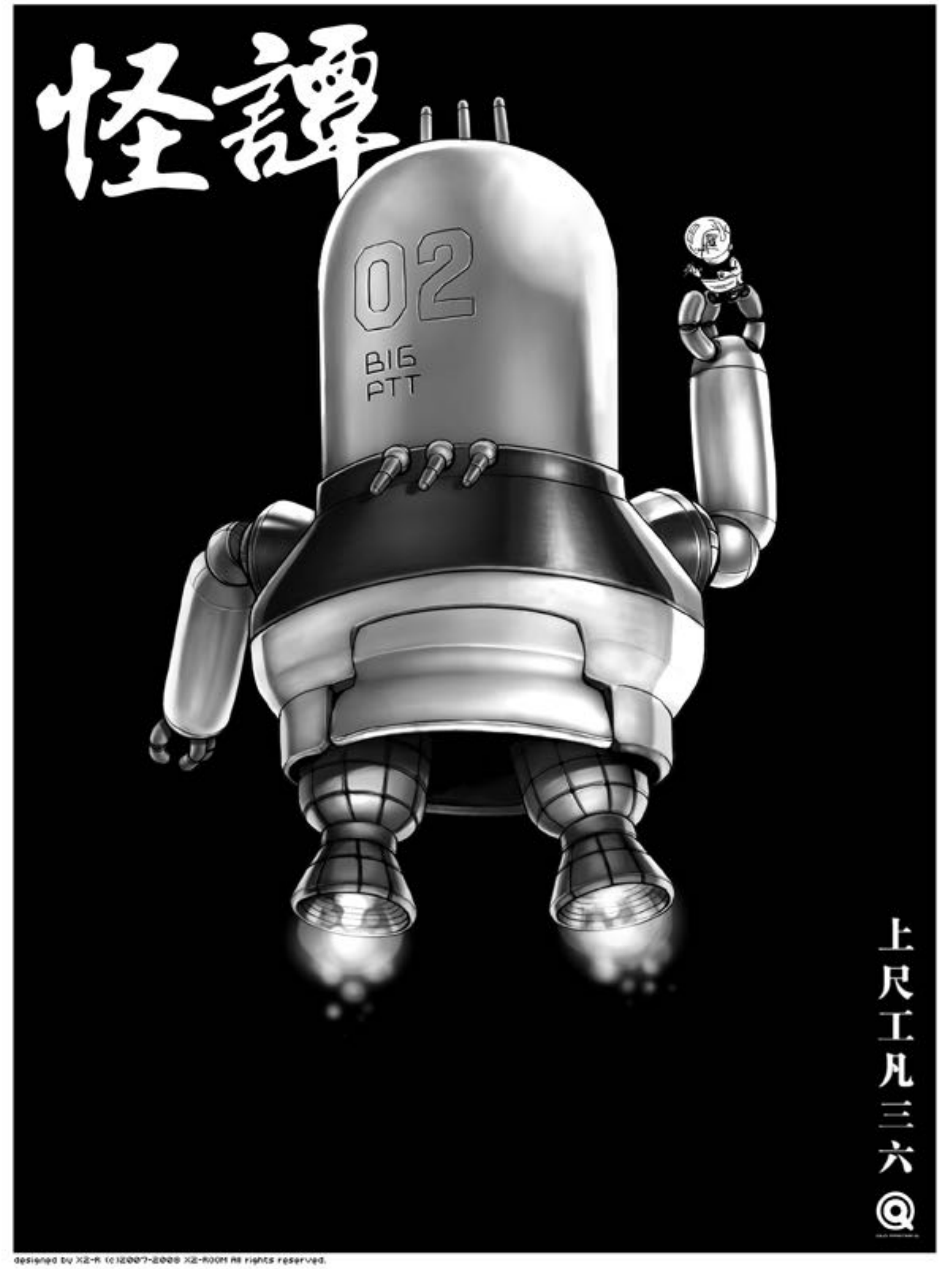
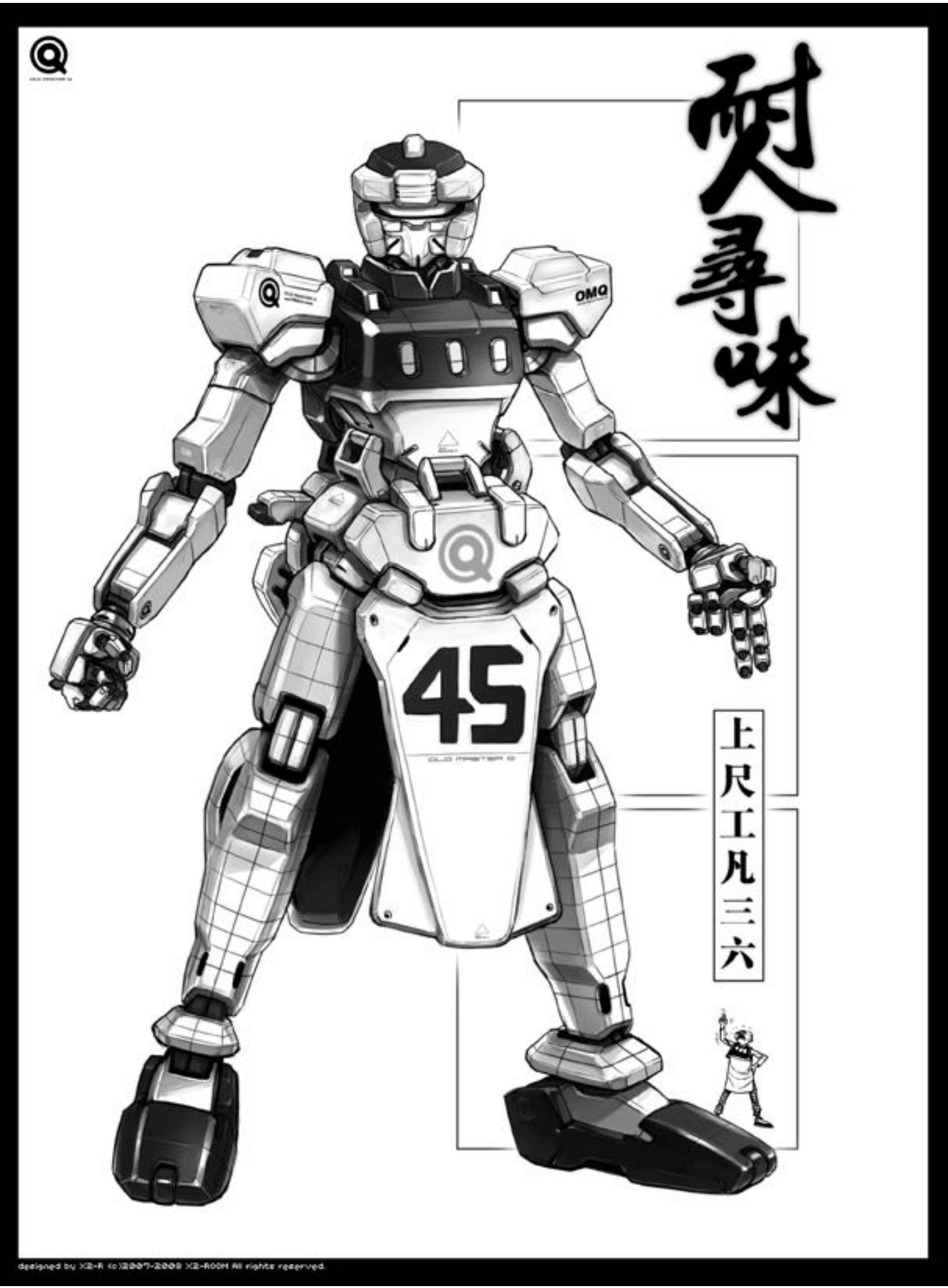
>>  
#bomb 187  
#money(monday) 170  
#monkey 184  
#seven 178  
#smart 184  
#popeye 185  
#storm 192  
#baby 173  
#bigmac 202  
#tank 187

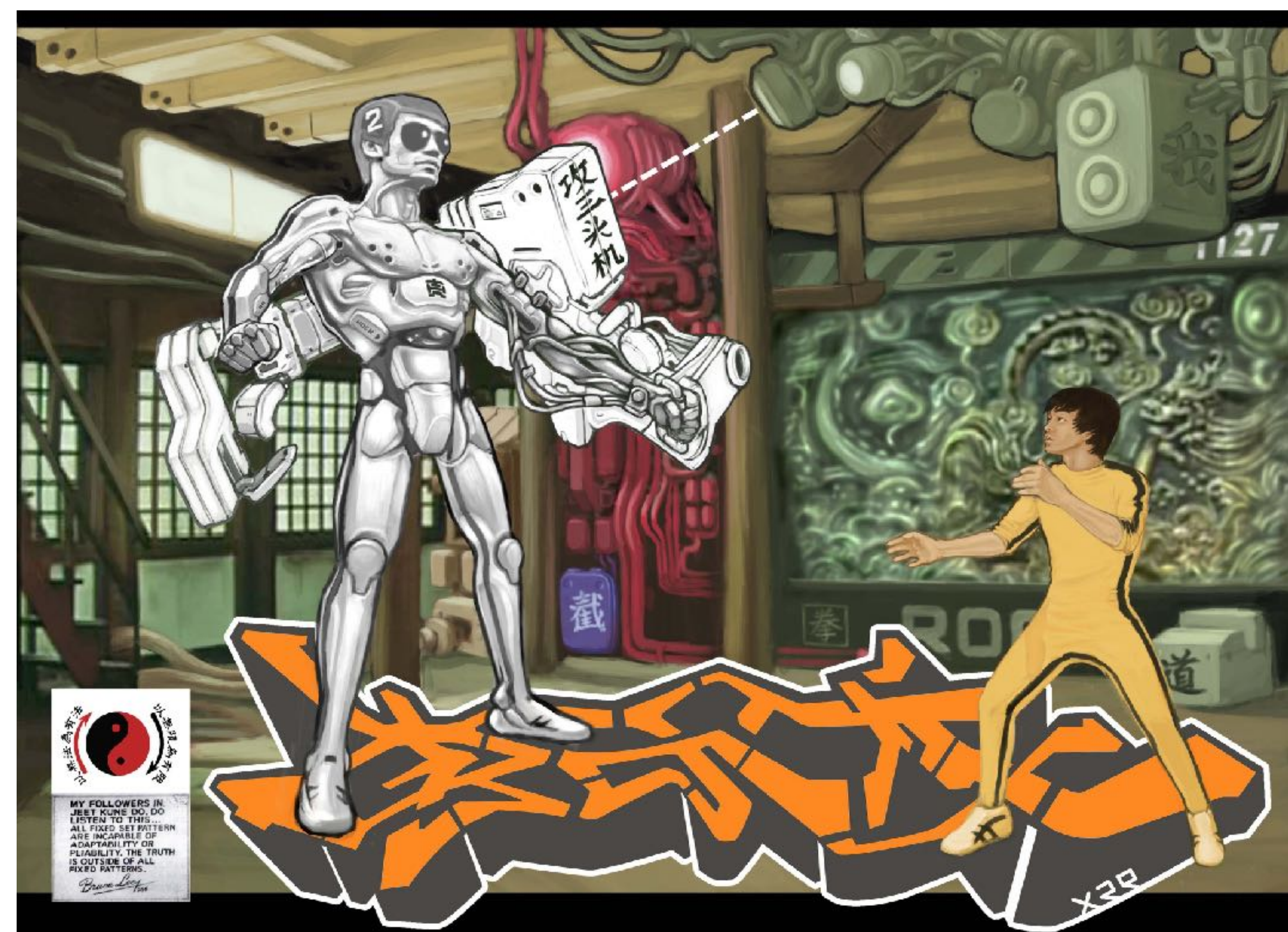
[www.brothersfree.com](http://www.brothersfree.com)  
[www.storm-ecom.com](http://www.storm-ecom.com)

铁人兄弟 x 冬日

# 叉烧包屋企

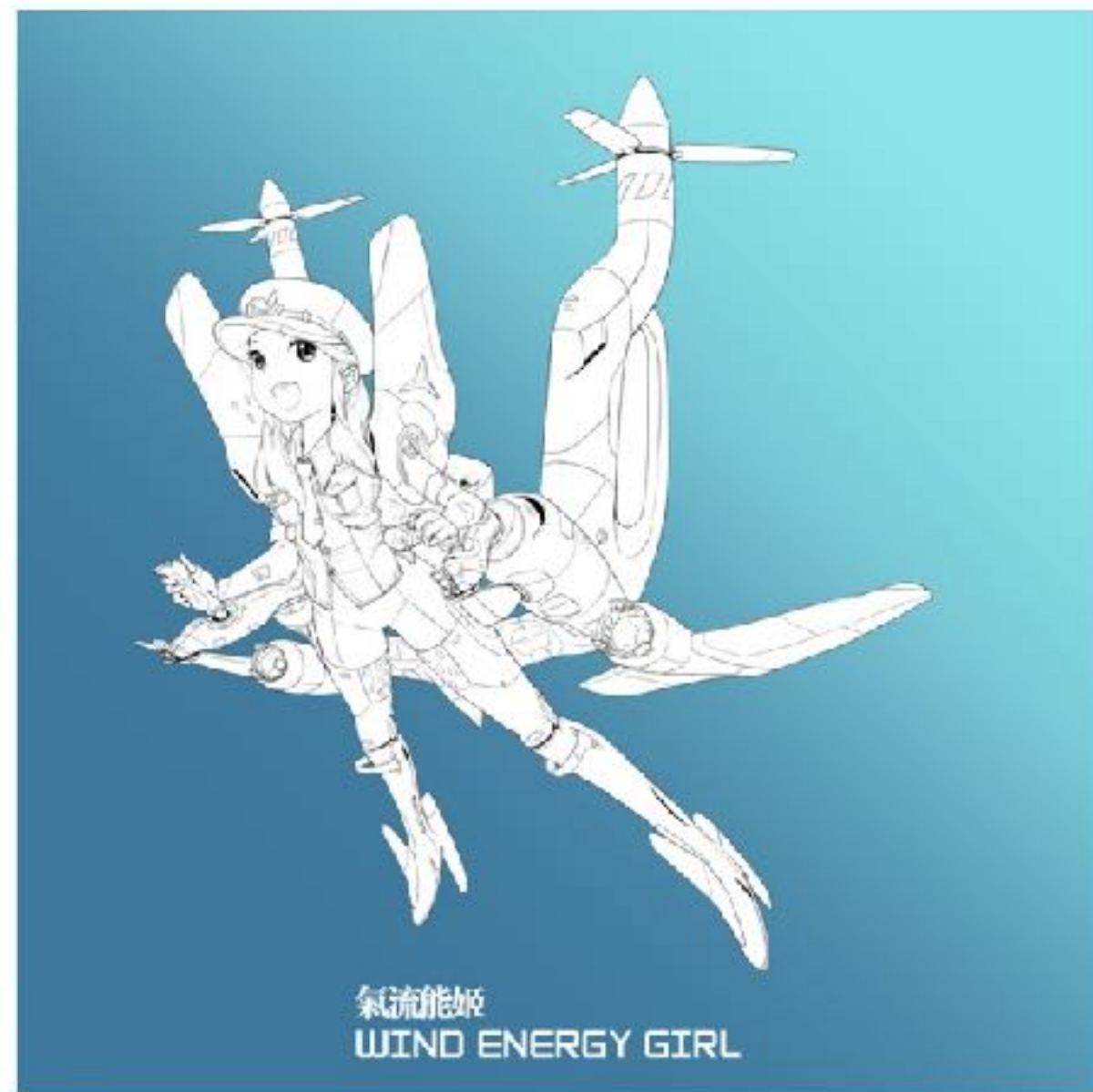


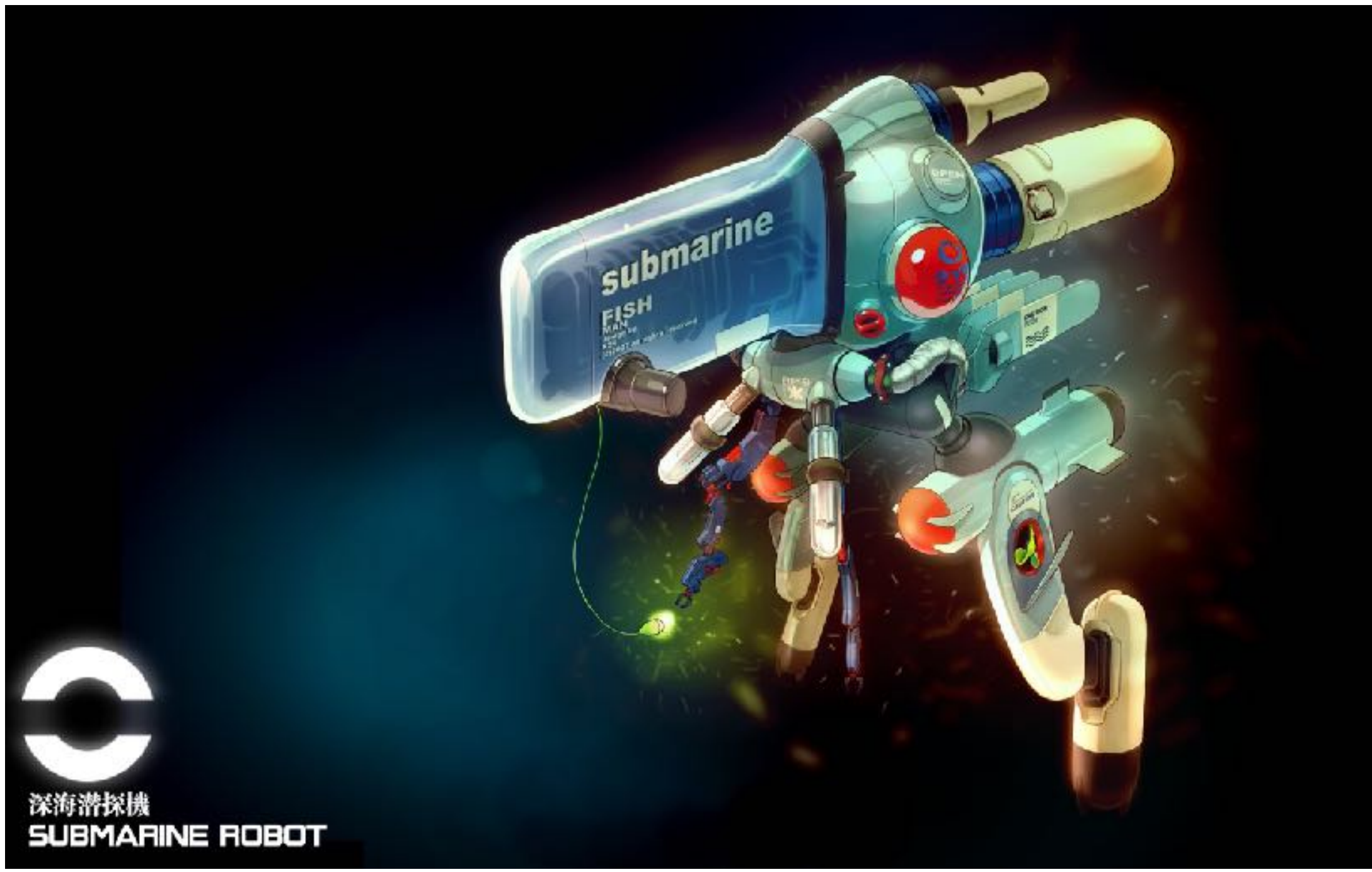


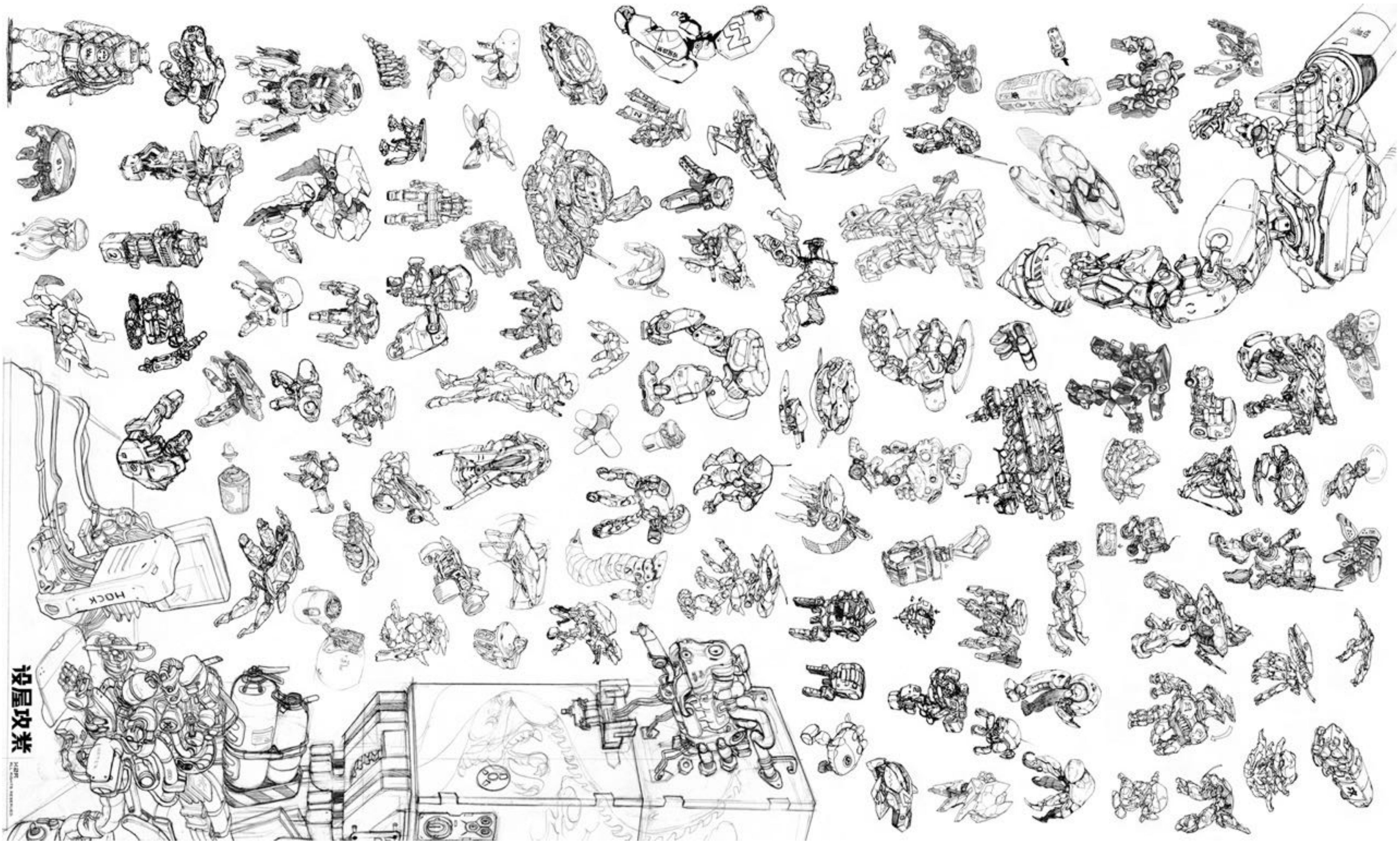


Bruce Lee 70









# 《西游機》 十二尺

【孫悟空】  
四股筋棒  
靈明石猴，六耳彌猴，七十二，又七十二變



【孫悟空】



【孫悟空】



【豬八戒】



【沙和尚】



【沙和尚】

【觀音】



【觀音】

【如來】



【如來】



【如來】



【玉皇大帝】



【玉皇大帝】

【玉皇大帝】



【玉皇大帝】

【白雲童子】



【白雲童子】



【白雲童子】



【白雲童子】



【白雲童子】



【白雲童子】

【白雲童子】

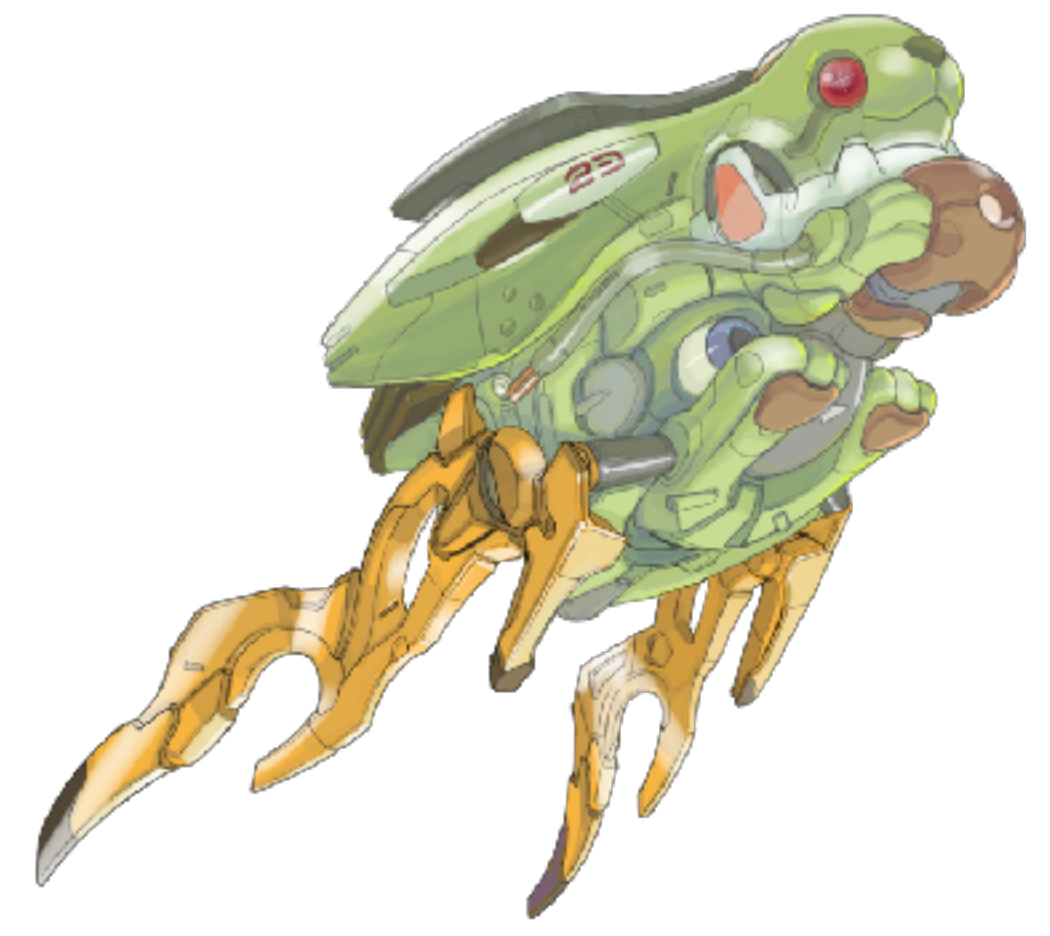
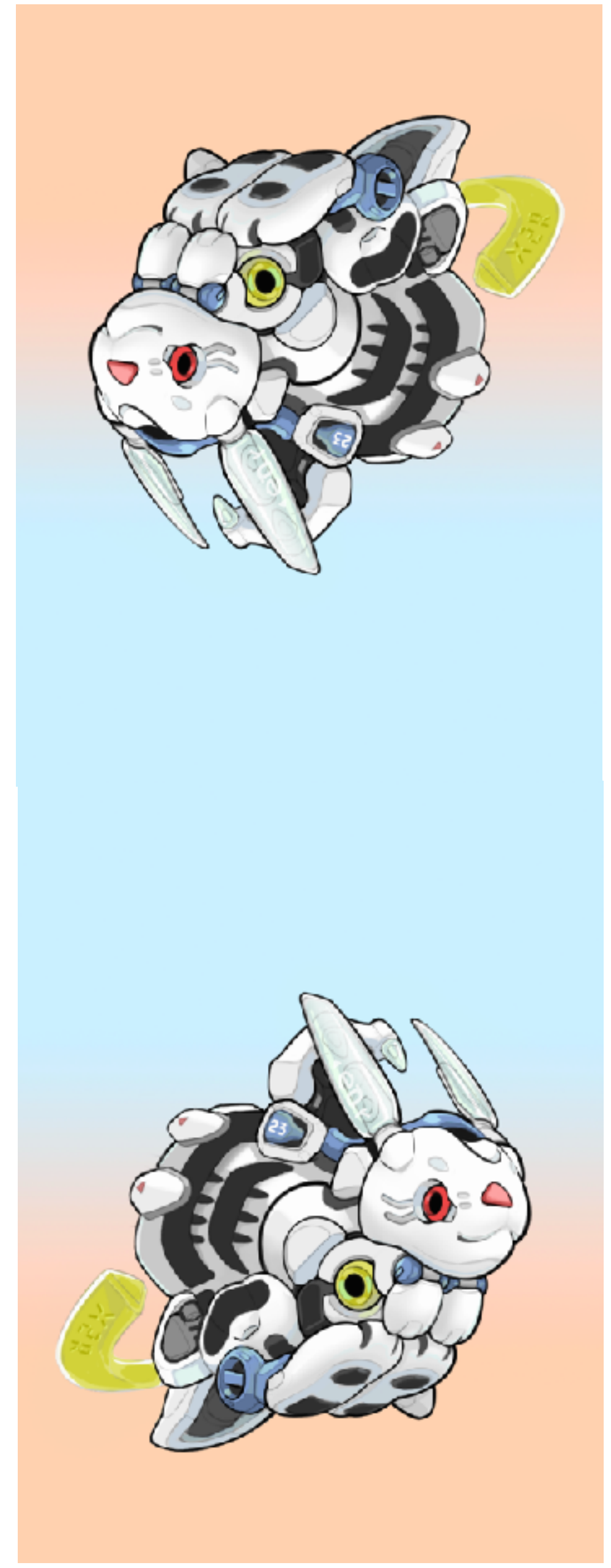


【白雲童子】



【白雲童子】





# 设计合作 DESIGN

---

2006 黄箭香口胶涂鸦创作大赛评委以及系列时装创作

2006 《Xfun》杂志合作联展

2007~08 DBG一系列展览和创作活动

2007/5 DBG GZOP x2r个人创作展示

2007/7 dbg+NINJATUNE cd包装创作

2010 Royal皇家鞋合作联展 一款装置艺术

2011 淘公仔 合作联展

2011 镭射滑板 合作联展

2012 蛋核 合作联展

2012 可口可乐 合作联展 环保装置艺术

2012 LOMO相机 合作联展

2012 wazzup 合作联展

2013 亚航 合作联展

2013 MONK (shala的品牌公仔MK) 合作联展

2014 超载鸡 合作联展

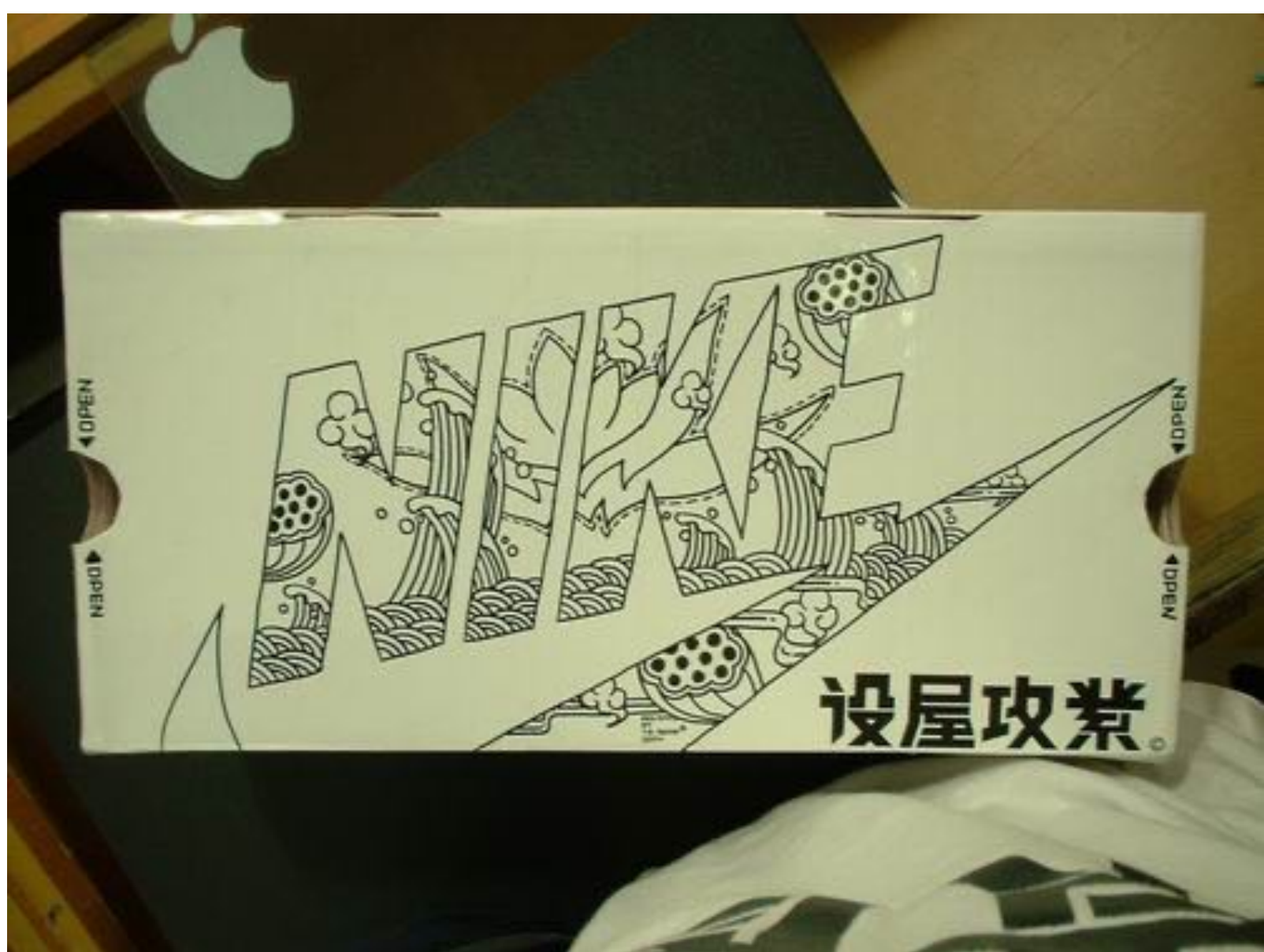
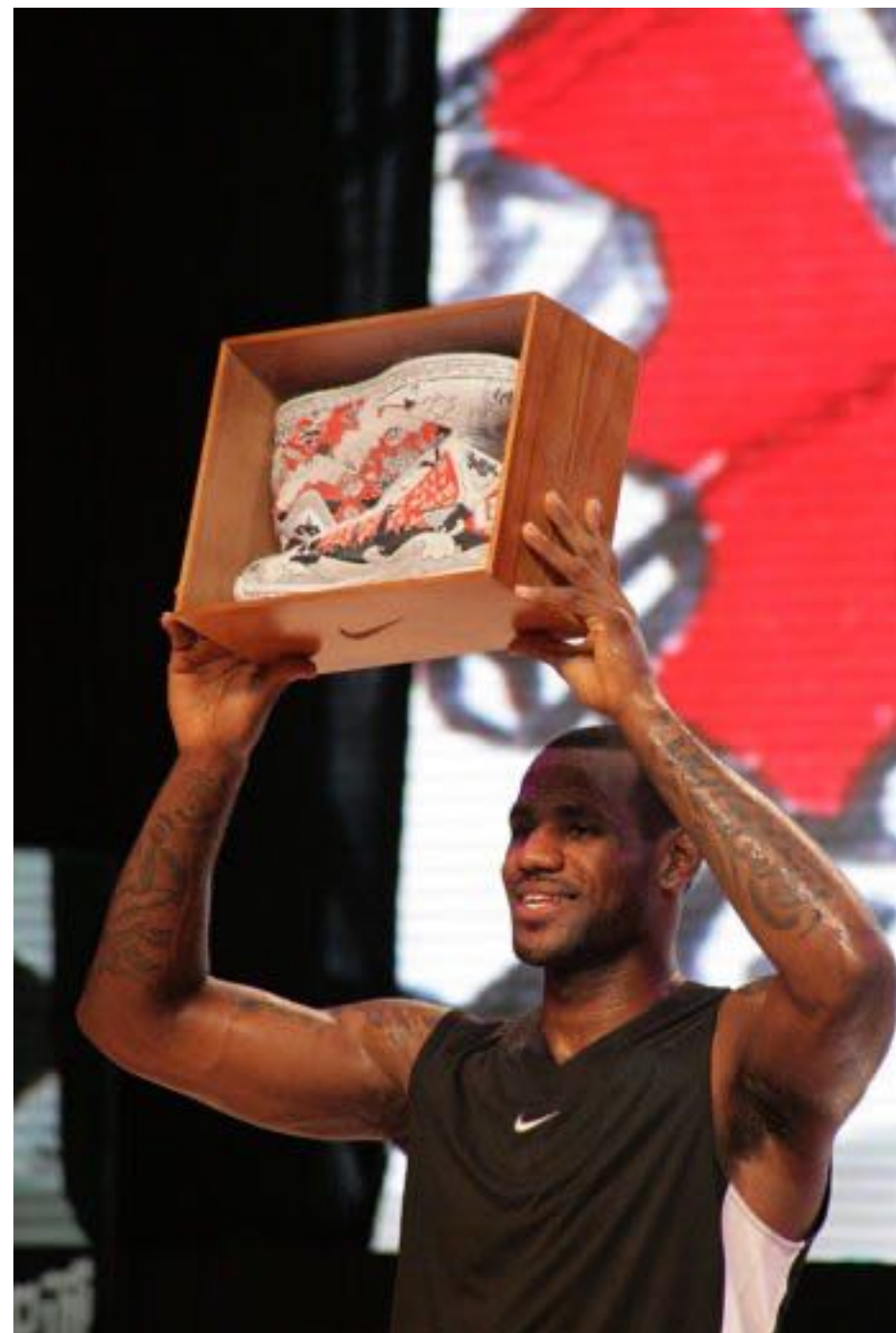
2014 蓝精灵 合作联展

2015 亚太潮拜展 为LANNIA蓝鸟汽车设计一插画，与郑恺品牌DUEPLAY合作设计一个玩具装置。

2017 TAG DESIGN合作古法制作扇子画面设计

2022 元钛香港名胜《长洲模型》NFT

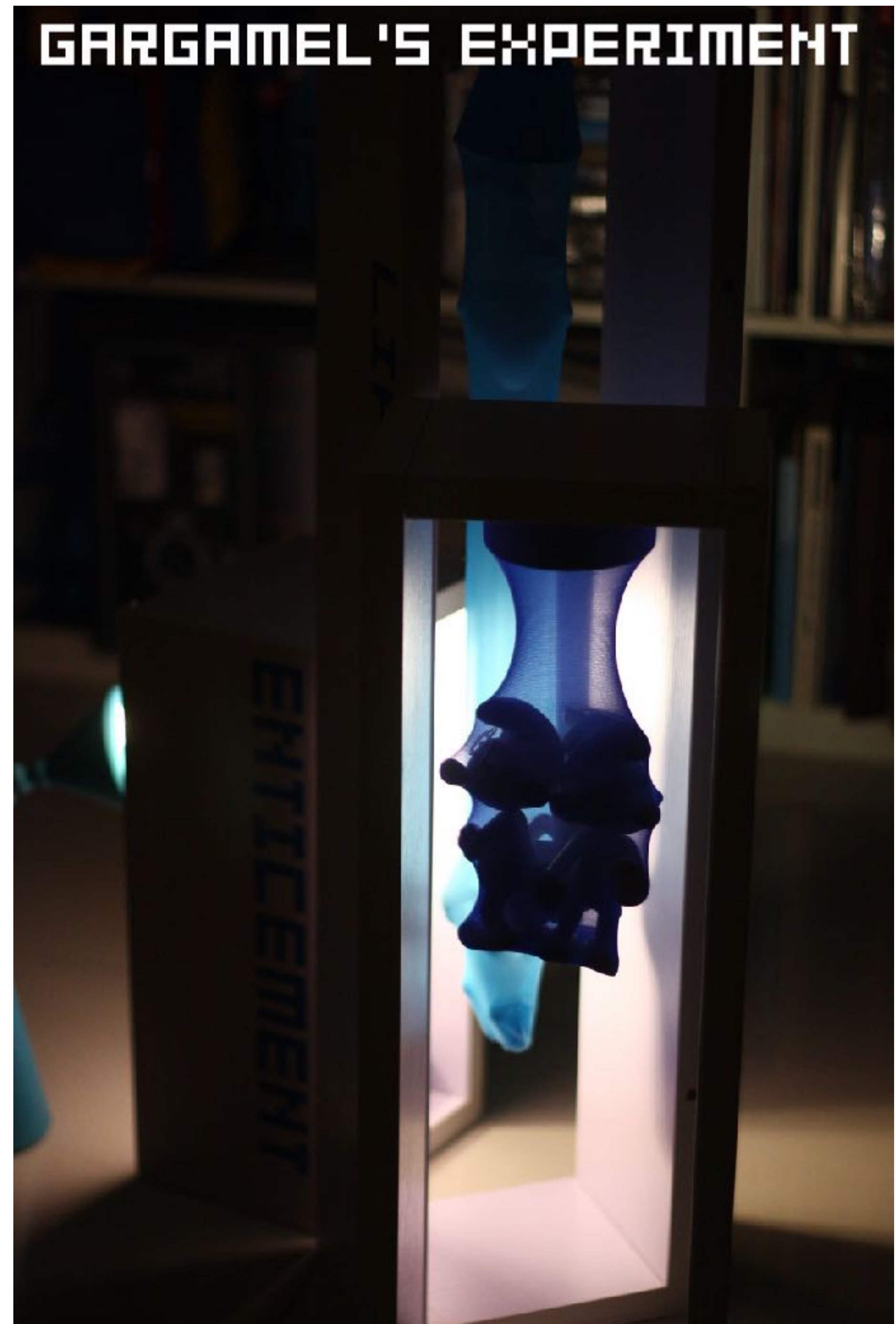
2024 《幸盔来了》头盔改造创作，“AI绘上头”讲座AI辅助手工创作过程

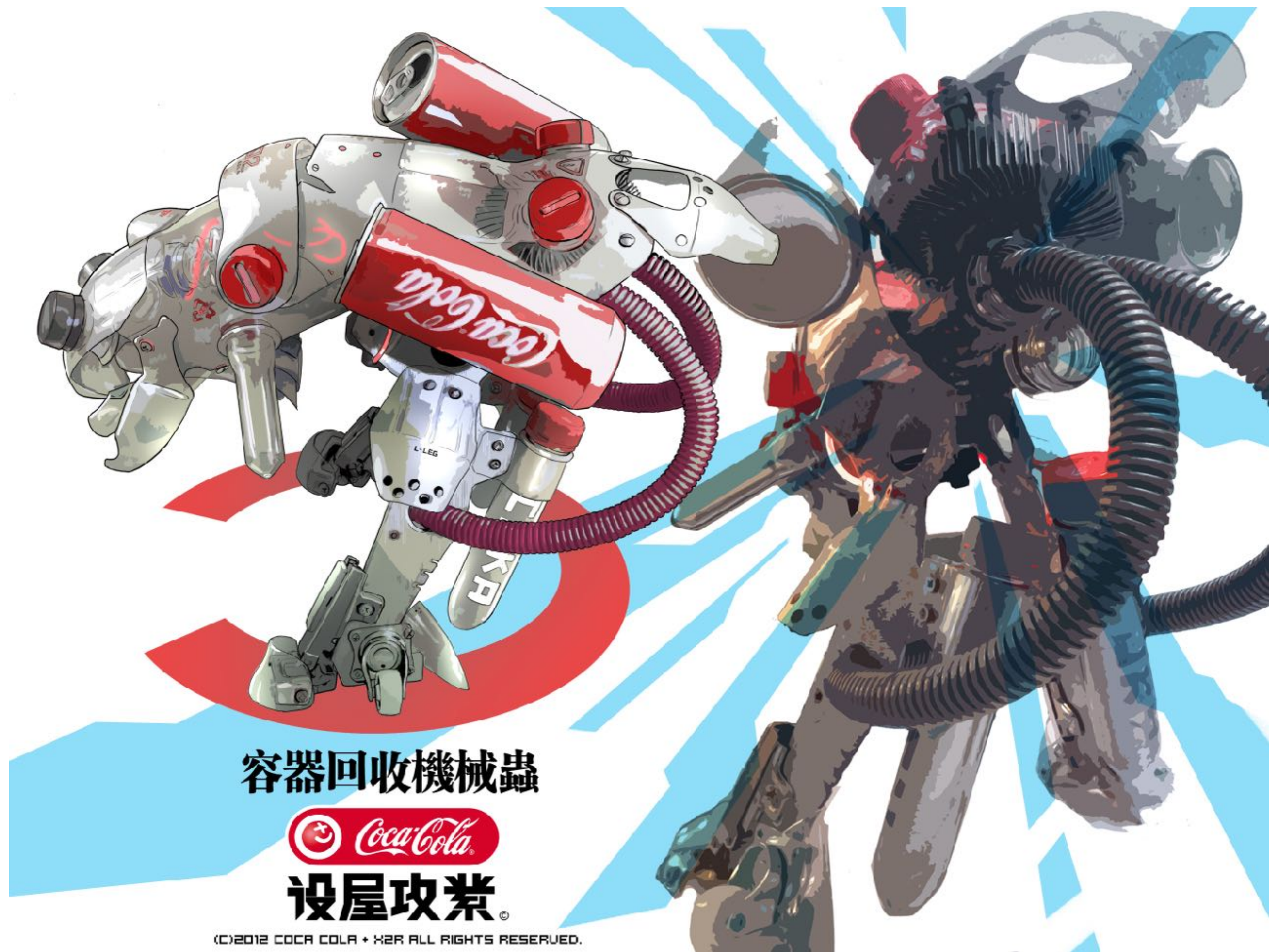


# GARGAMEL'S EXPERIMENT



# GARGAMEL'S EXPERIMENT





容器回收機械蟲



設屋攻紫

(C)2012 COCA COLA + X2R ALL RIGHTS RESERVED.









# da>SPACE I,CHINA 观察指引

矛盾 同根 精神体

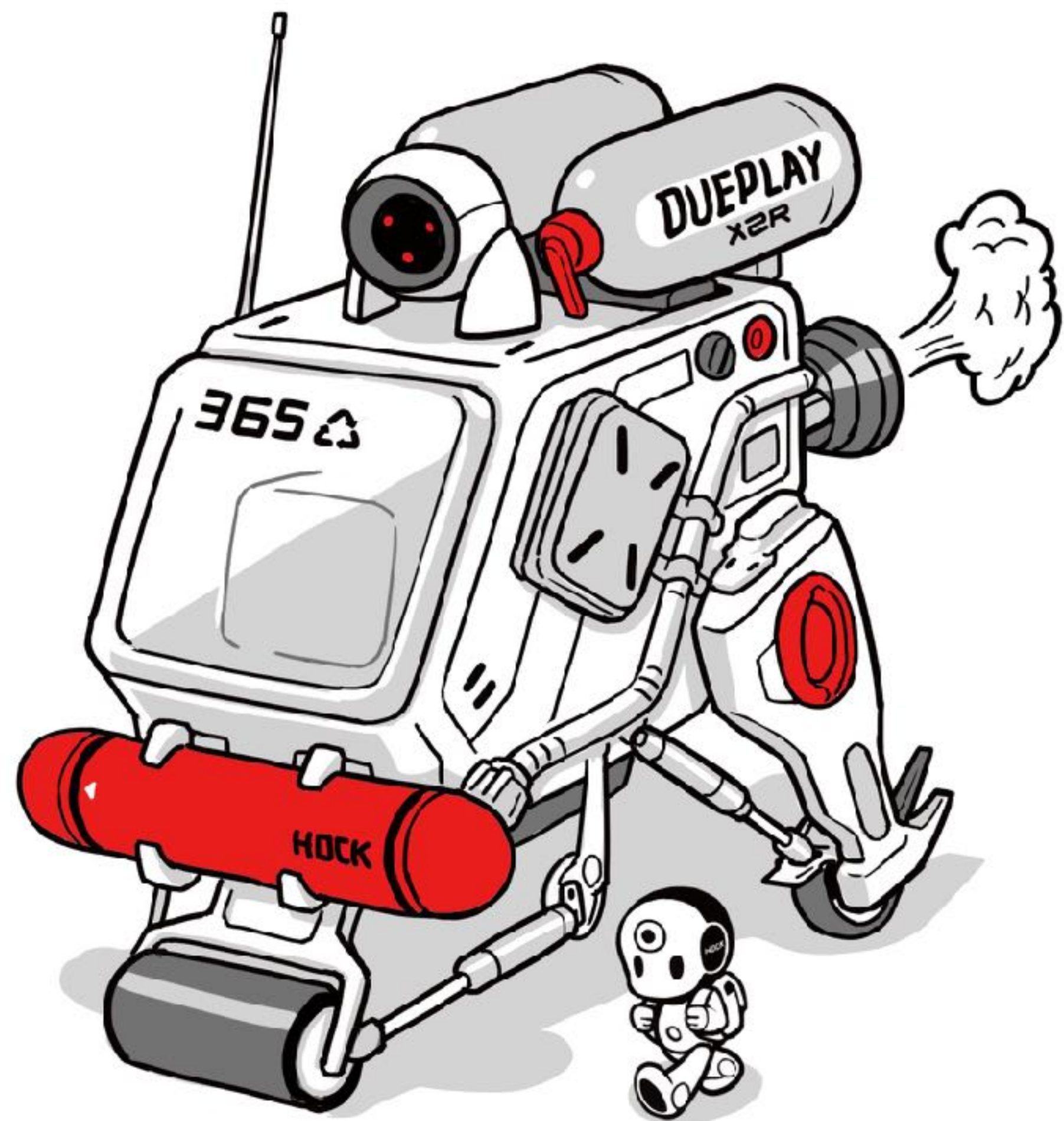
主脑 入侵 机械体

自行组织发展 过程

宣言 异离 终结

Story design by X2R





# BIKE BATTLES



MOOKE ROBOT  
DESIGN BY HE-ROOM



bluegogo ROBOT  
DESIGN BY HE-ROOM



ofo ROBOT  
DESIGN BY HE-ROOM

# PUBLIC BIKE ROBOTS



HE-ROOM ALL RIGHTS RESERVED.



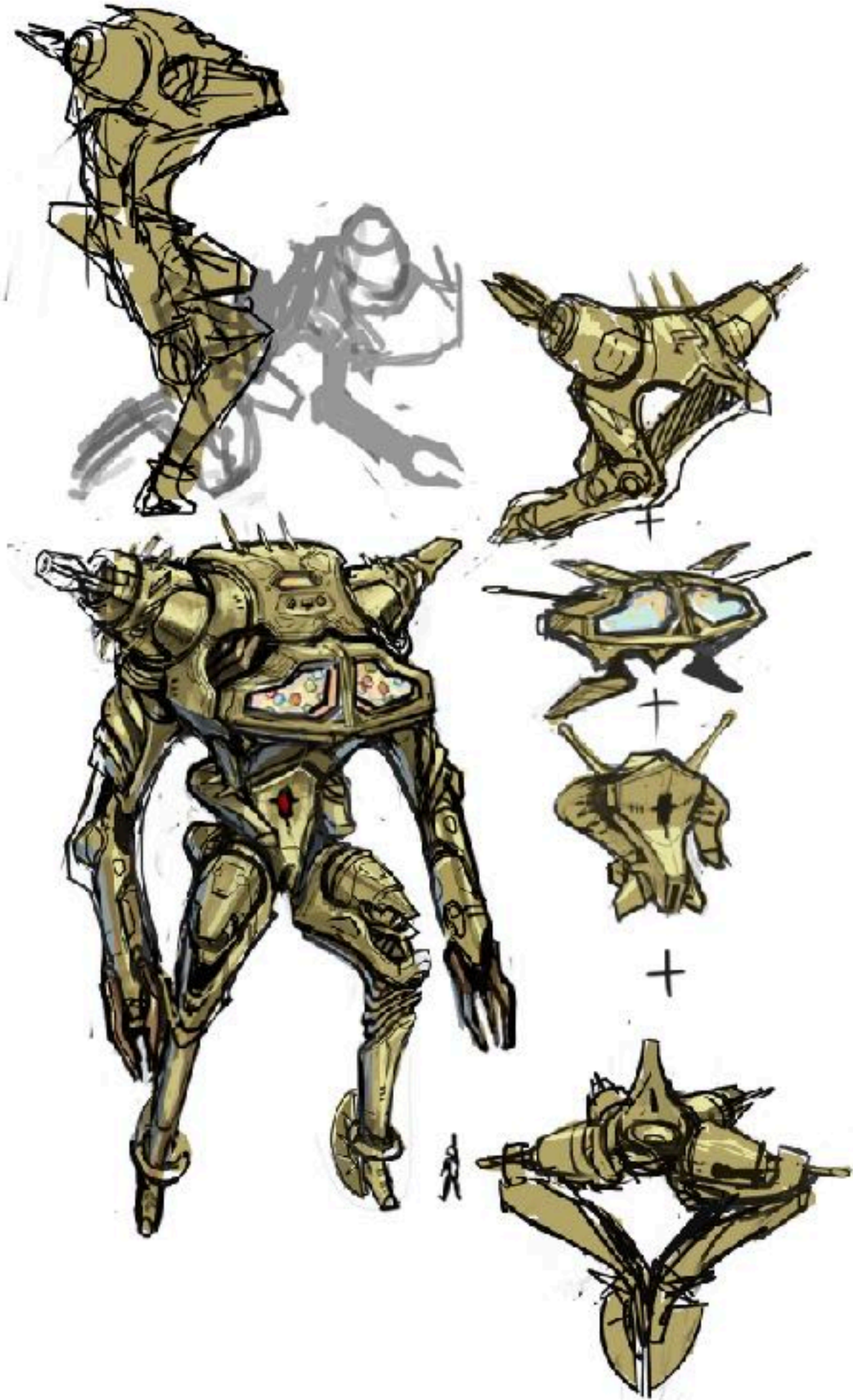
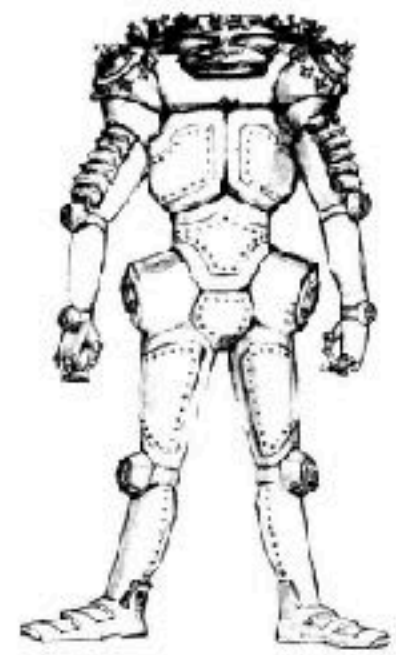
X-M ROBOT  
DESIGN BY HE-ROOM  
ILLUSTRATION BY HE-ROOM







盛盛



# 涂鸦活动 GRAFFITI

---

2002 ~ 2009 街头创作“虫洞系列”“壳莲系列”，“X2R”一笔系列，“天气X”系列

2005 ~ 06 NIKE 一系列涂鸦活动，获futura赏识

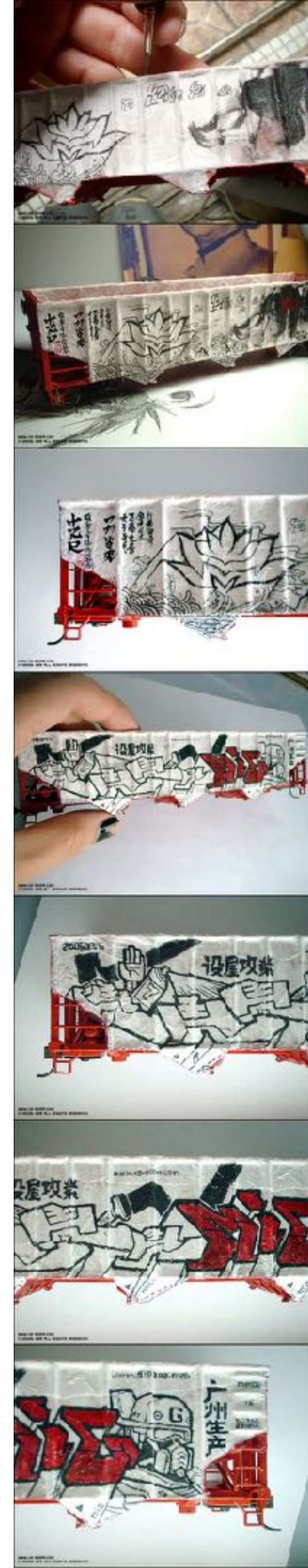
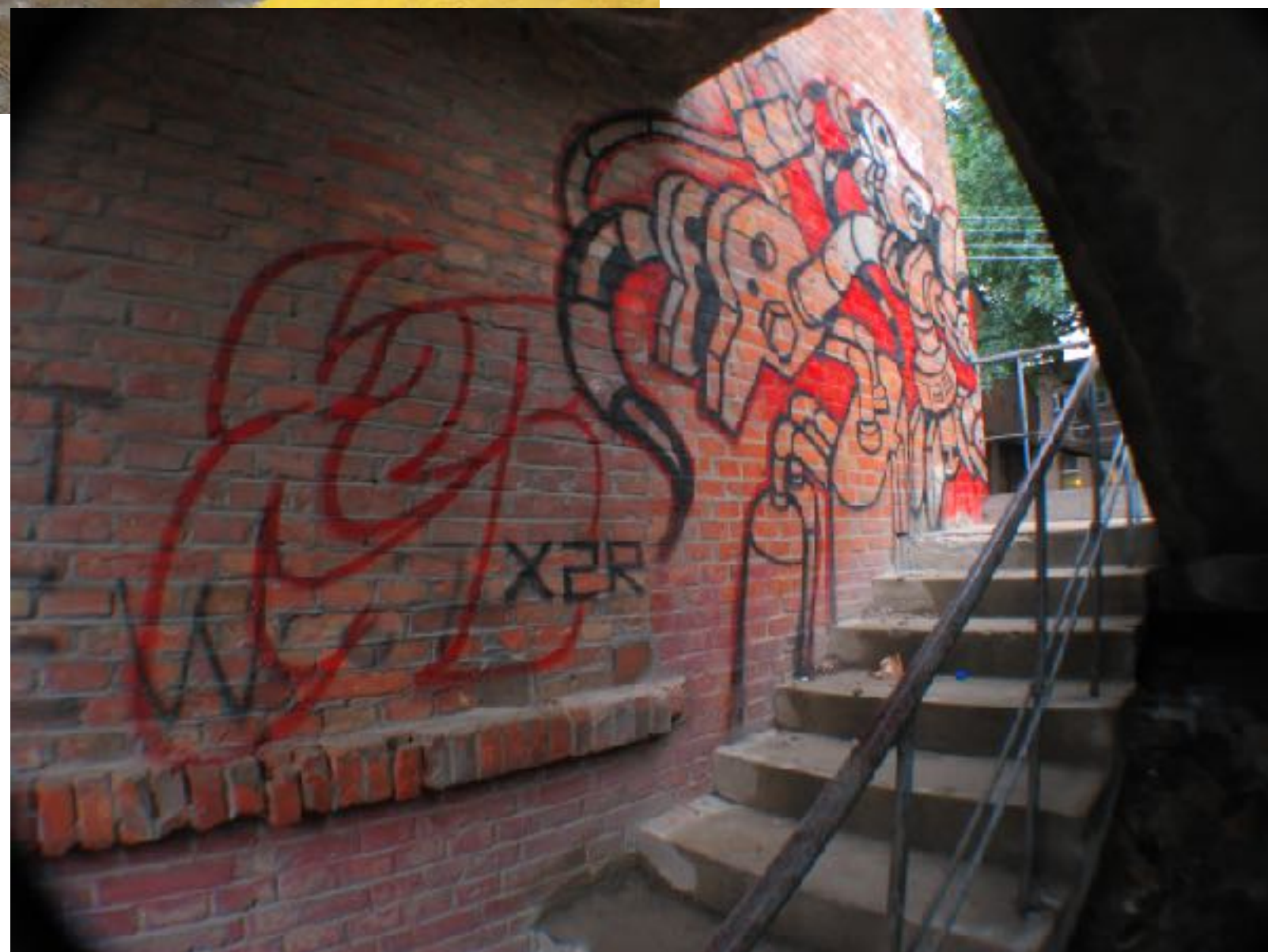
2005 NIKE durn 鞋上创作

2009 NIKE LBJ7 鞋上创作，获得LBJ赏识

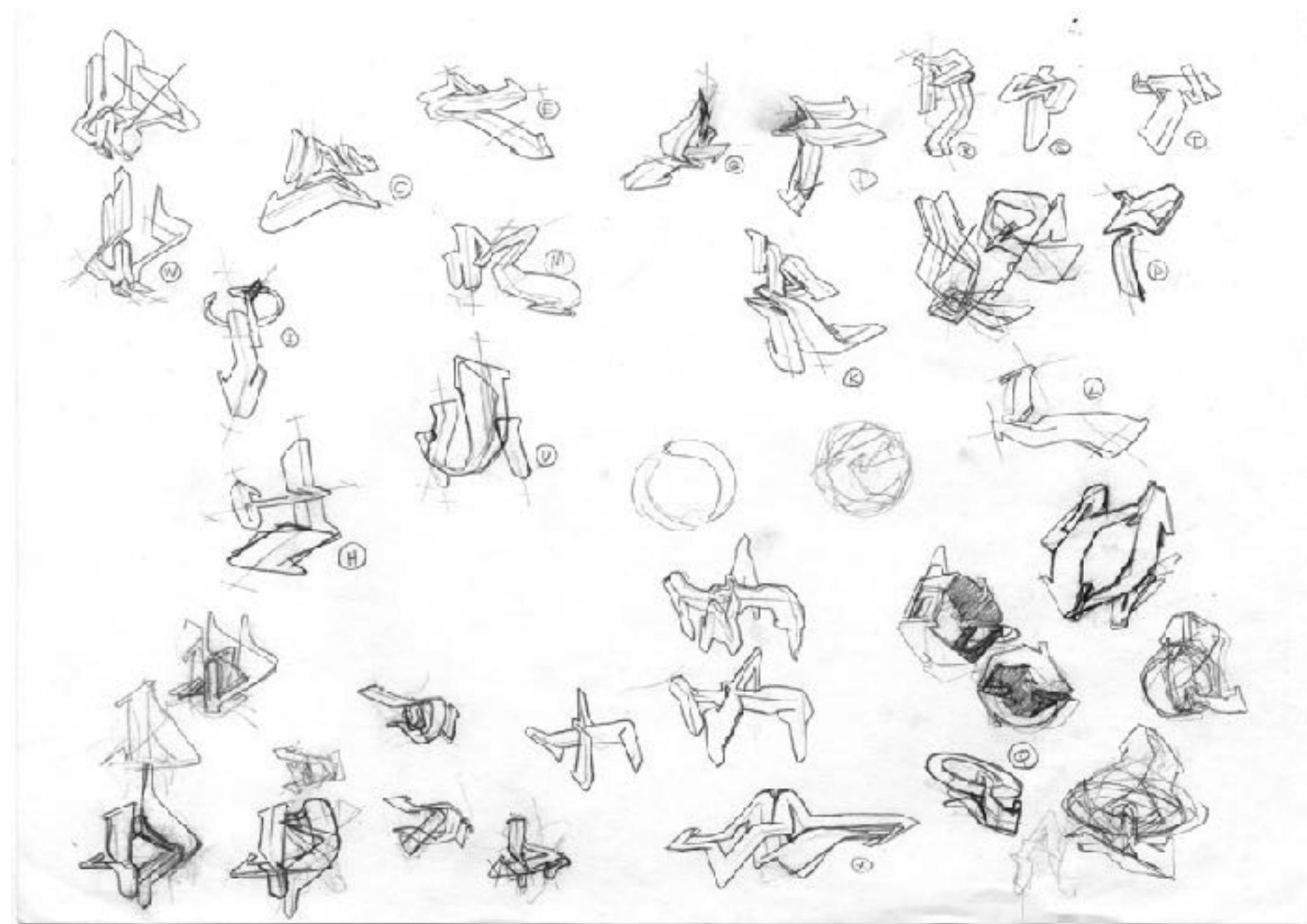
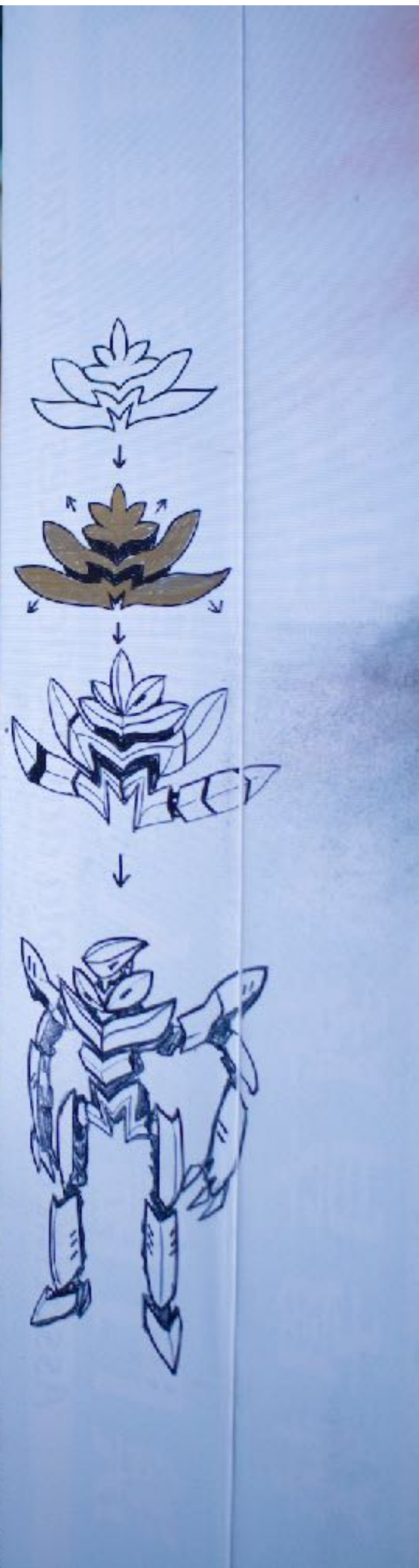
2010 TU凸空间涂鸦展示

2017 三玄 画廊 即场 涂鸦绘画表演

2023 边界造灵（AI生成图像作品+现场涂鸦创作）







# 环保活动 EP

---

2008/6/1 街头宣扬为下一代减用胶袋

2008/6/5 组织《环保365》( Recycle365 ) 团体

2008/8 设计环保素食poster

2009/3 DBG GZOP 环保365 展视

2019 以“NO EARTH NO ART”为环保创作主题，设计了创作理念的LOGO。

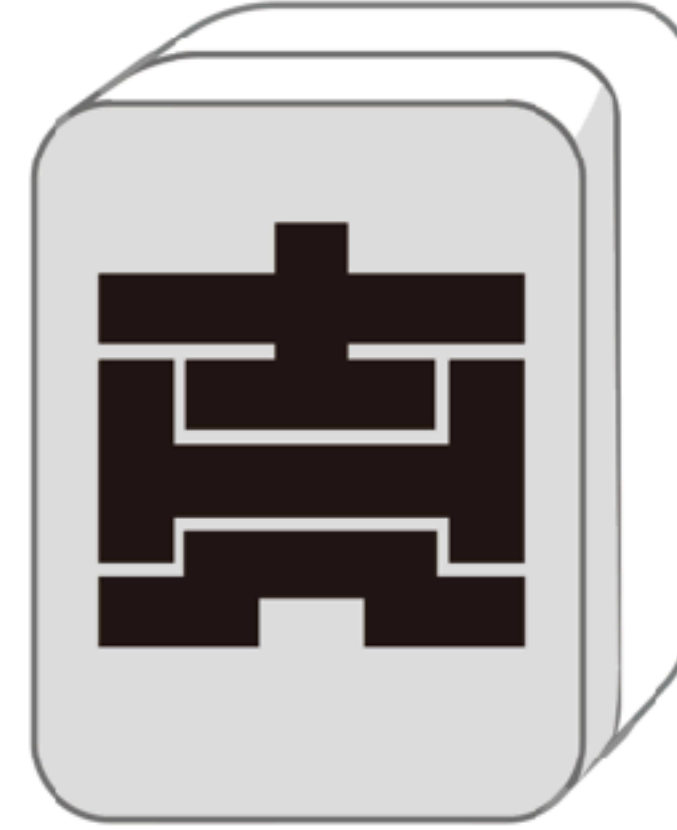
2020 「机械麻雀」以机械设计的麻雀图代替传统图案表达现代发展对生态的破坏。





無地球  
NO EARTH

設屋攻紫



# 玩具设计 TOYS DESIGN

---

2012 乐淘动漫《激战奇轮》系列

2013 乐淘动漫《GOGO DINO》系列

2016-今 52TOYS BEASTBOX

2017-2018 52TOYS SOFUBI《僵尸拉》系列：僵尸拉，僵尸拉BABY，一眉道妹，灵枢人，灵枢子，抱鱼童子。

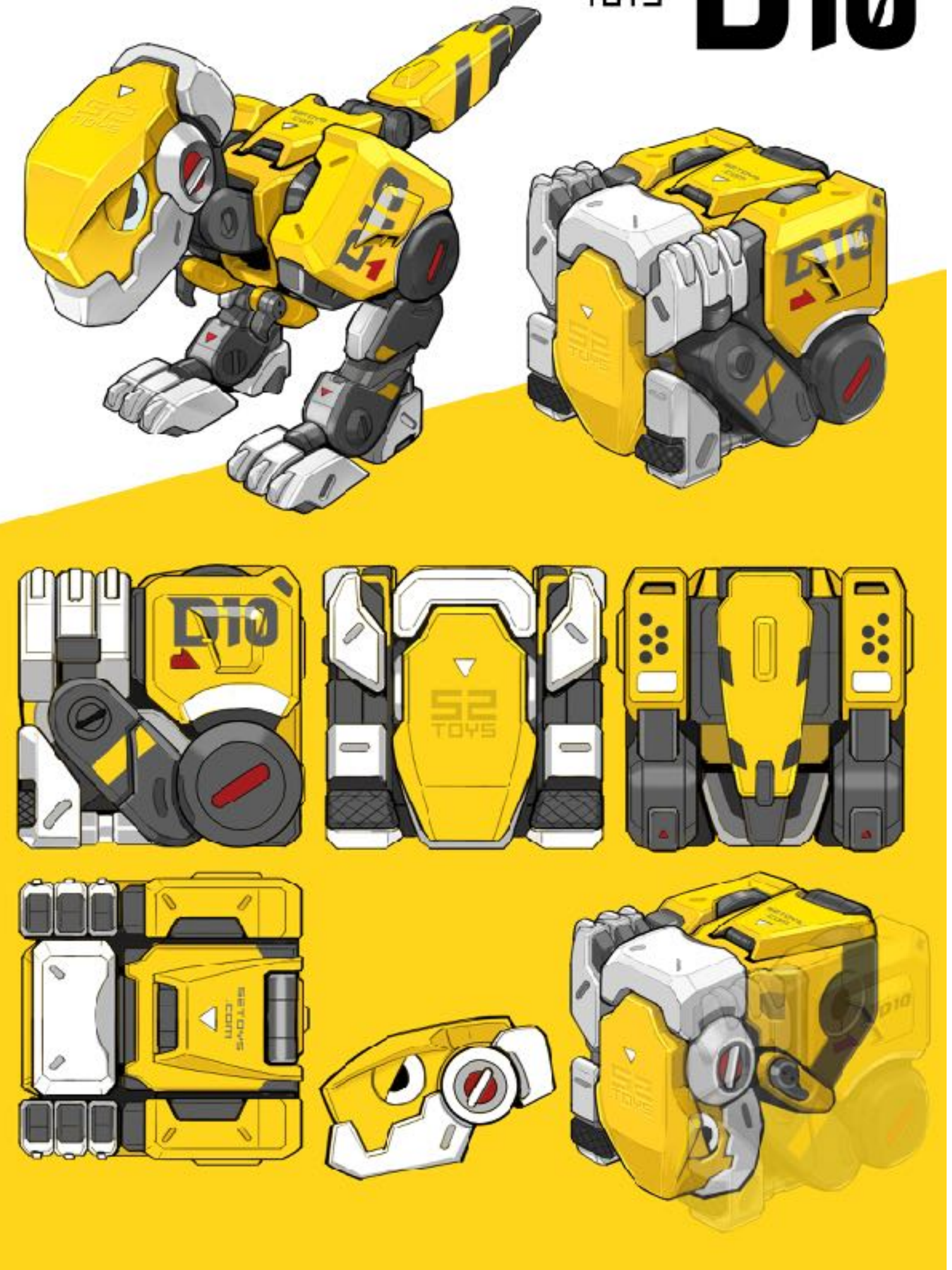
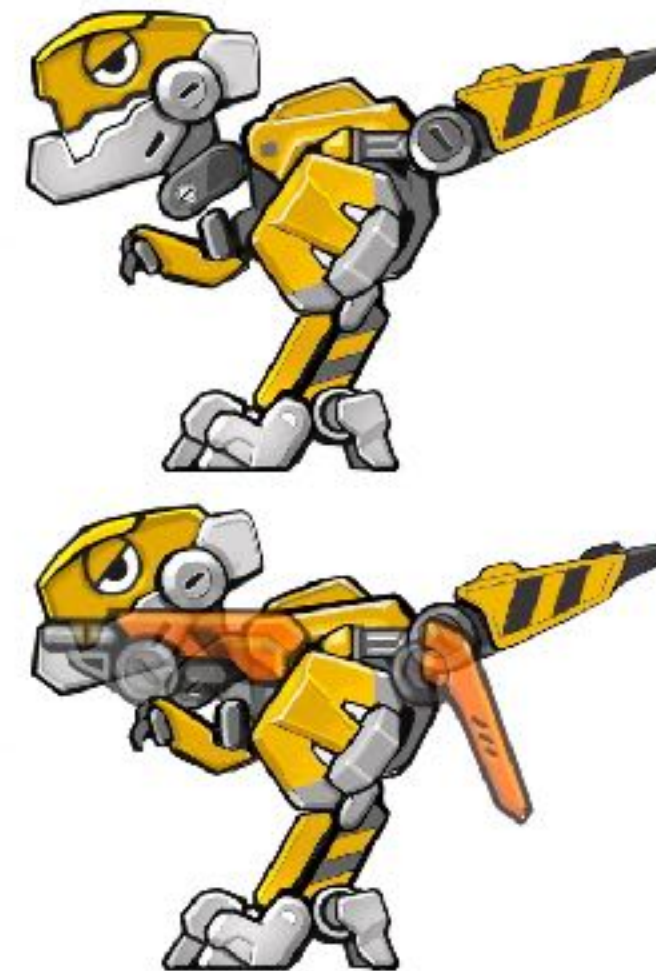
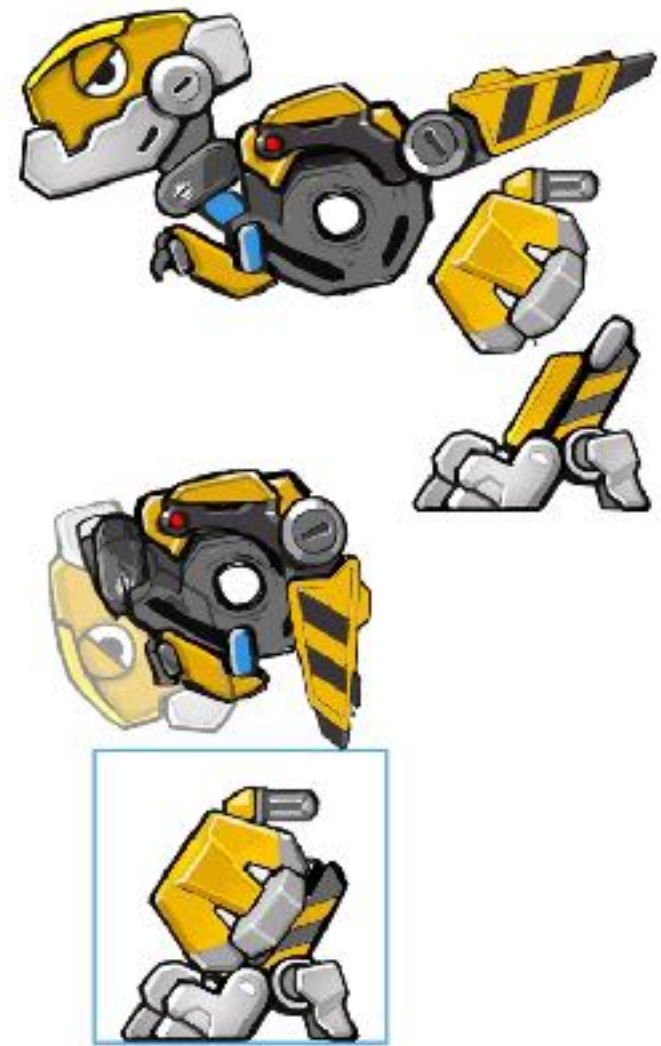
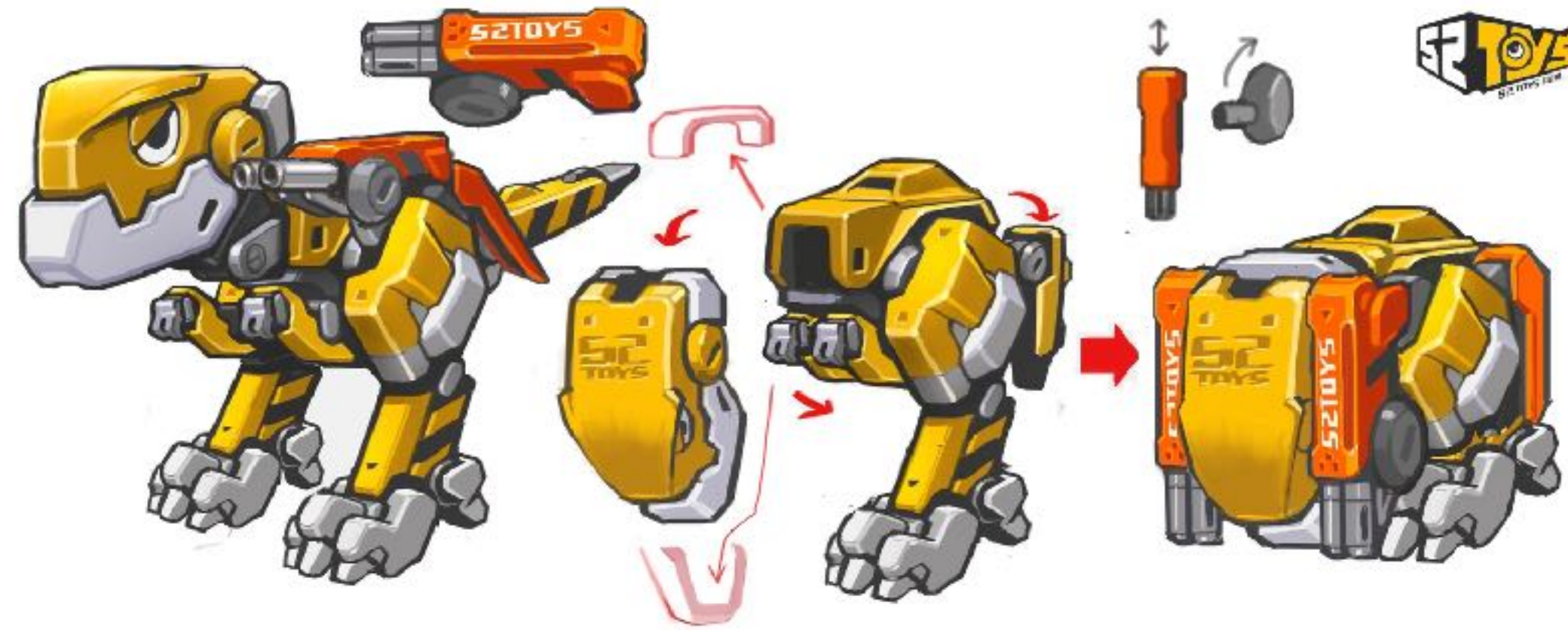


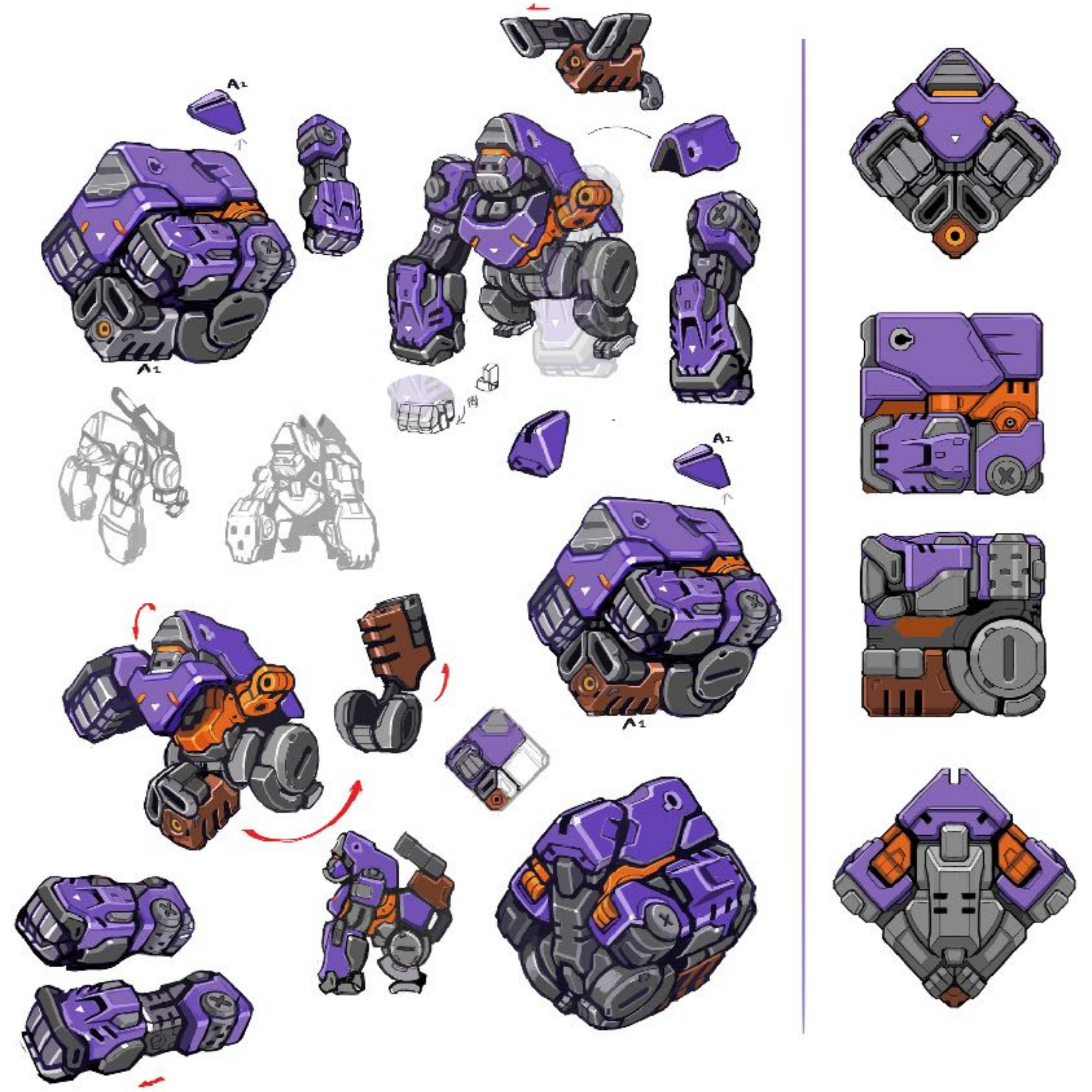


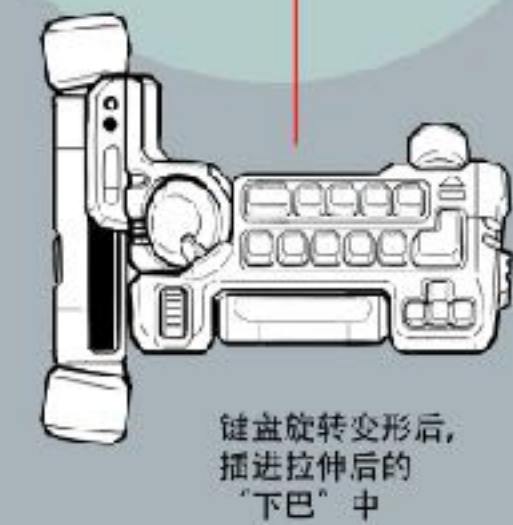
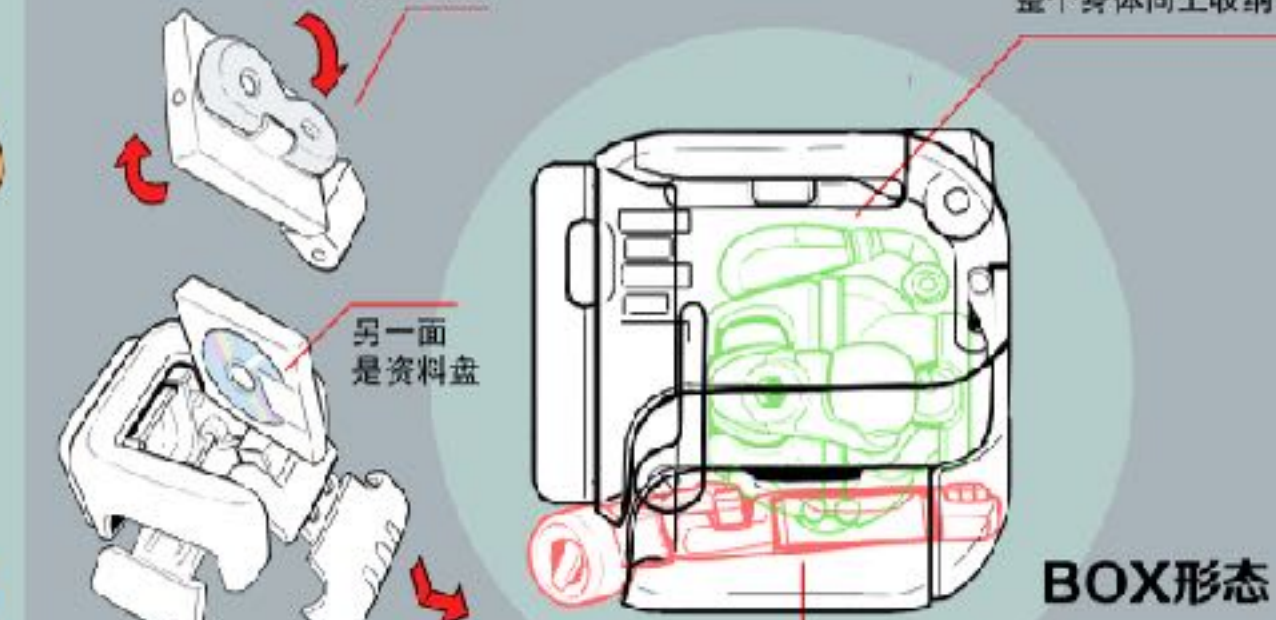
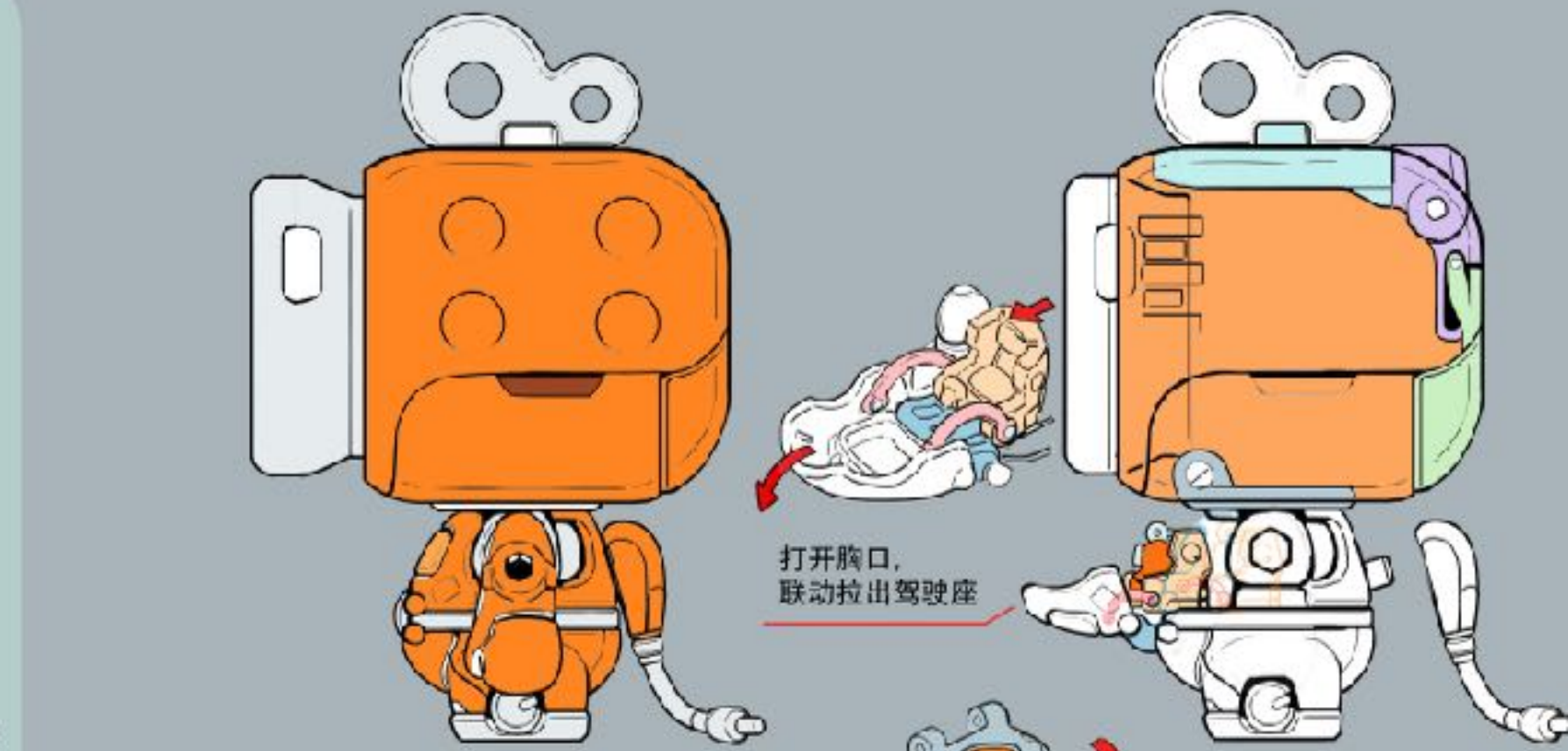
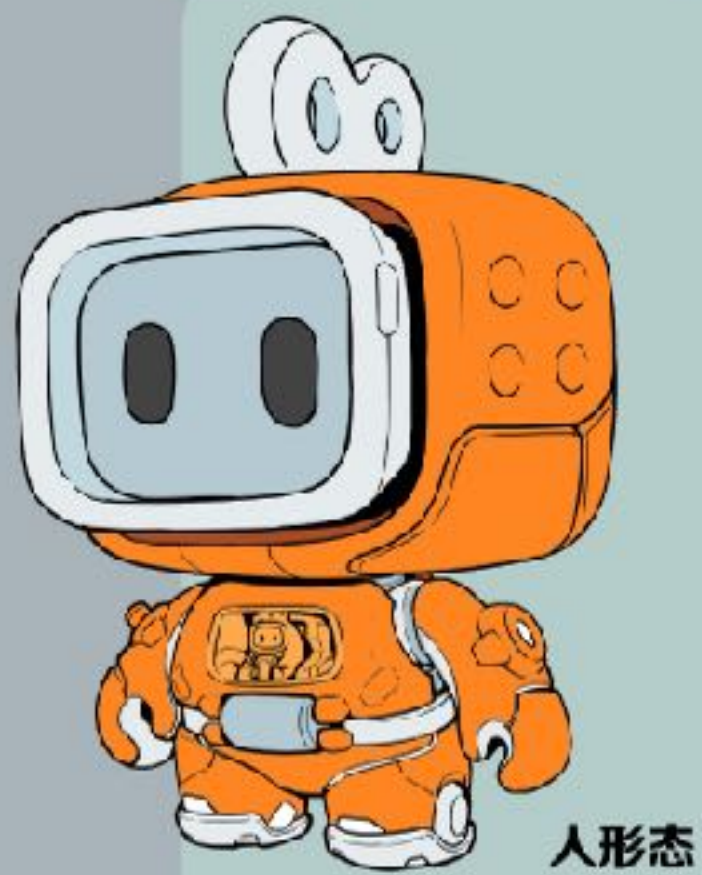
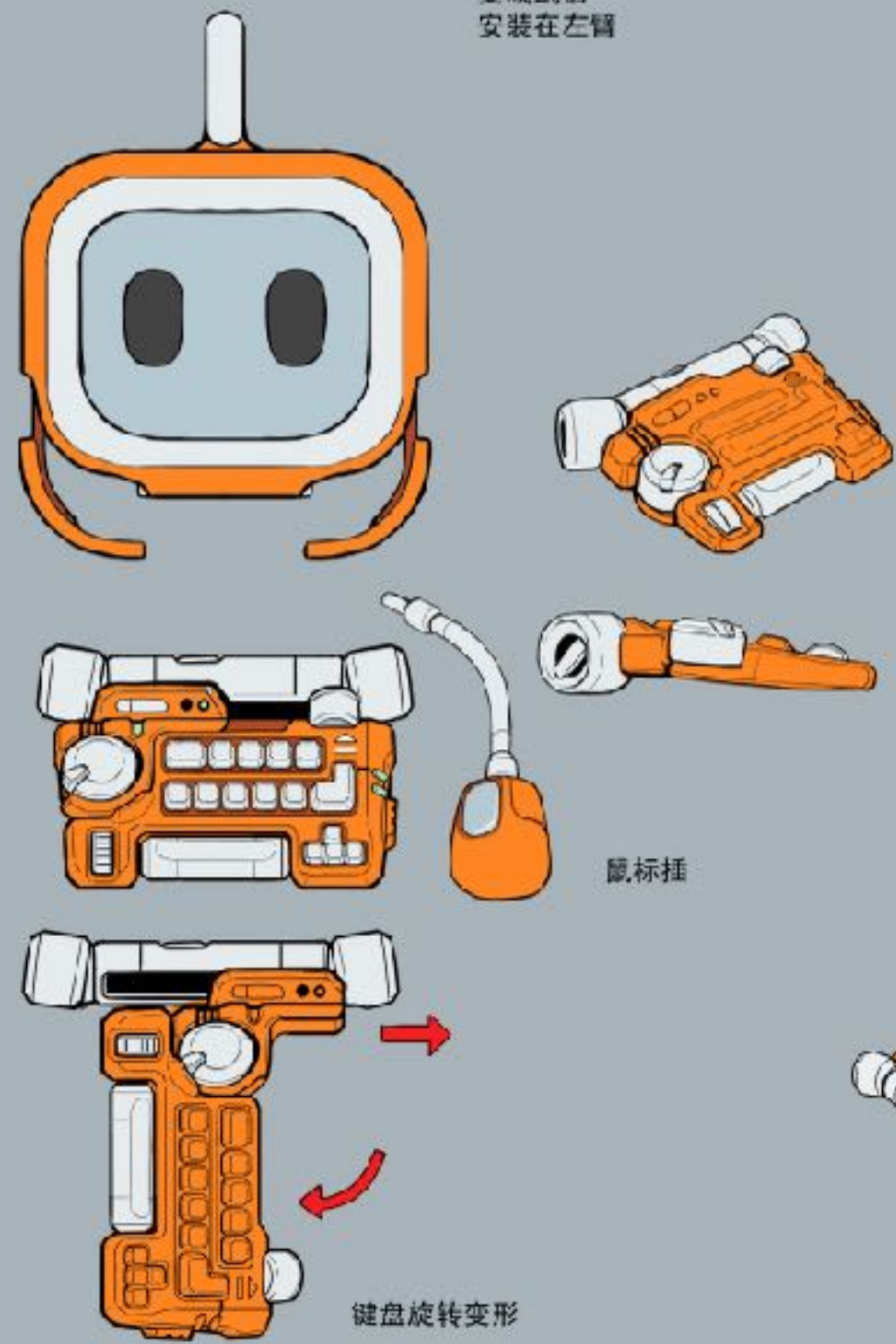
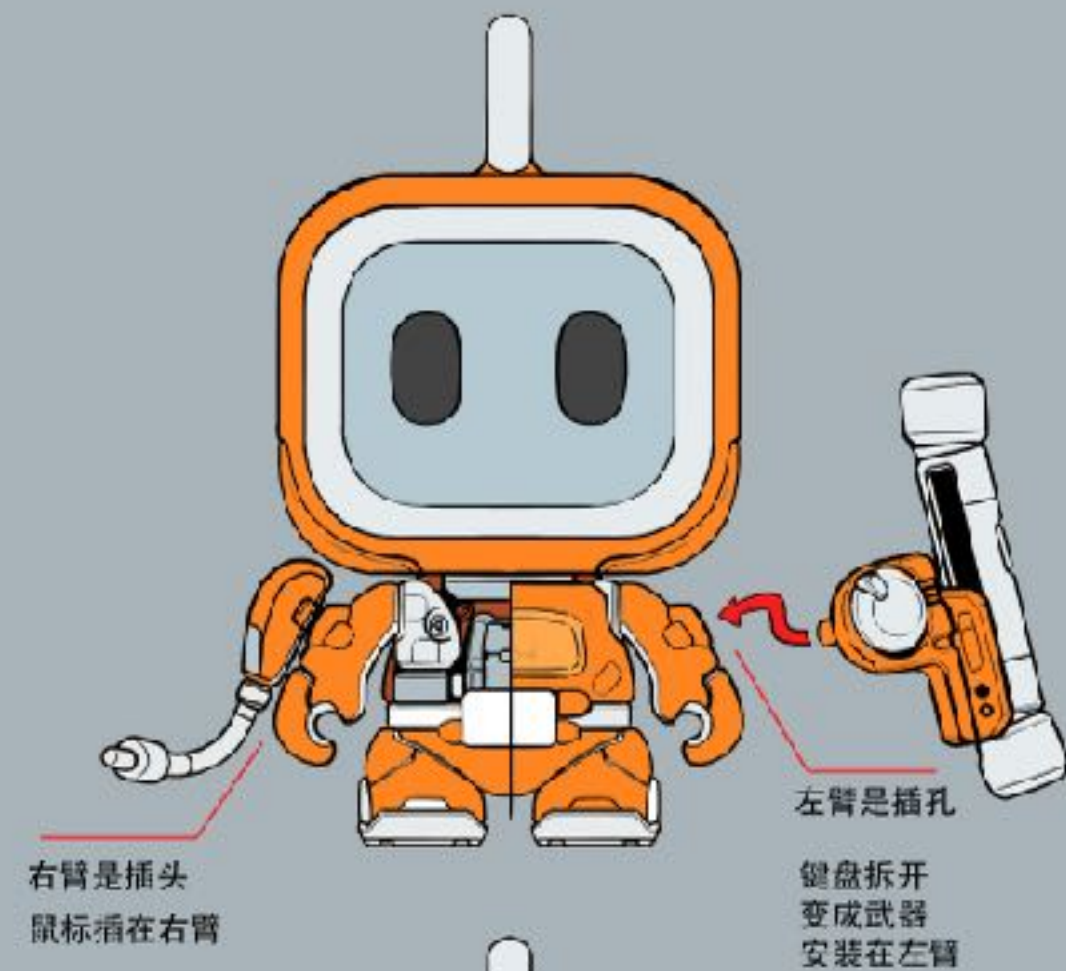


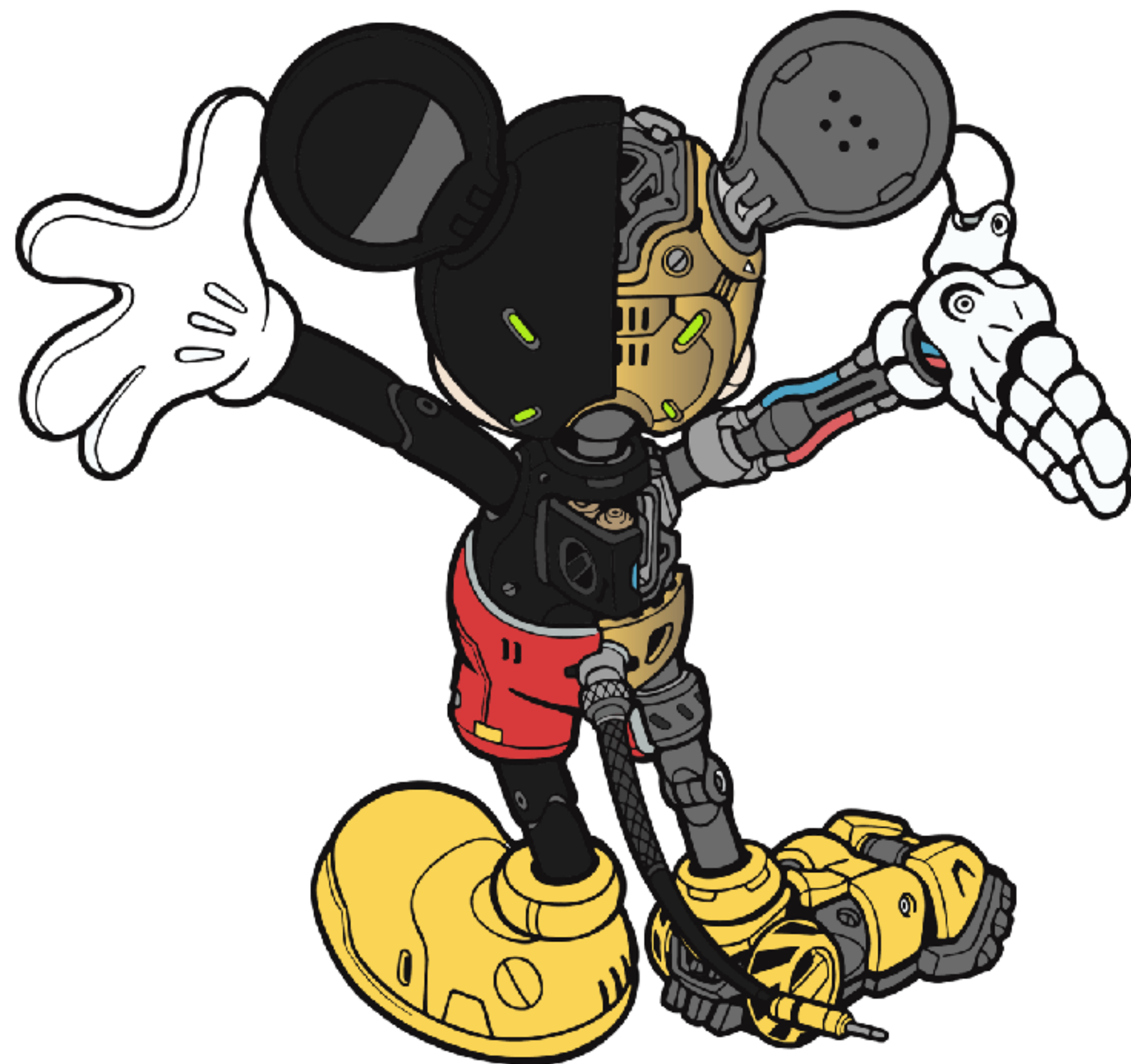
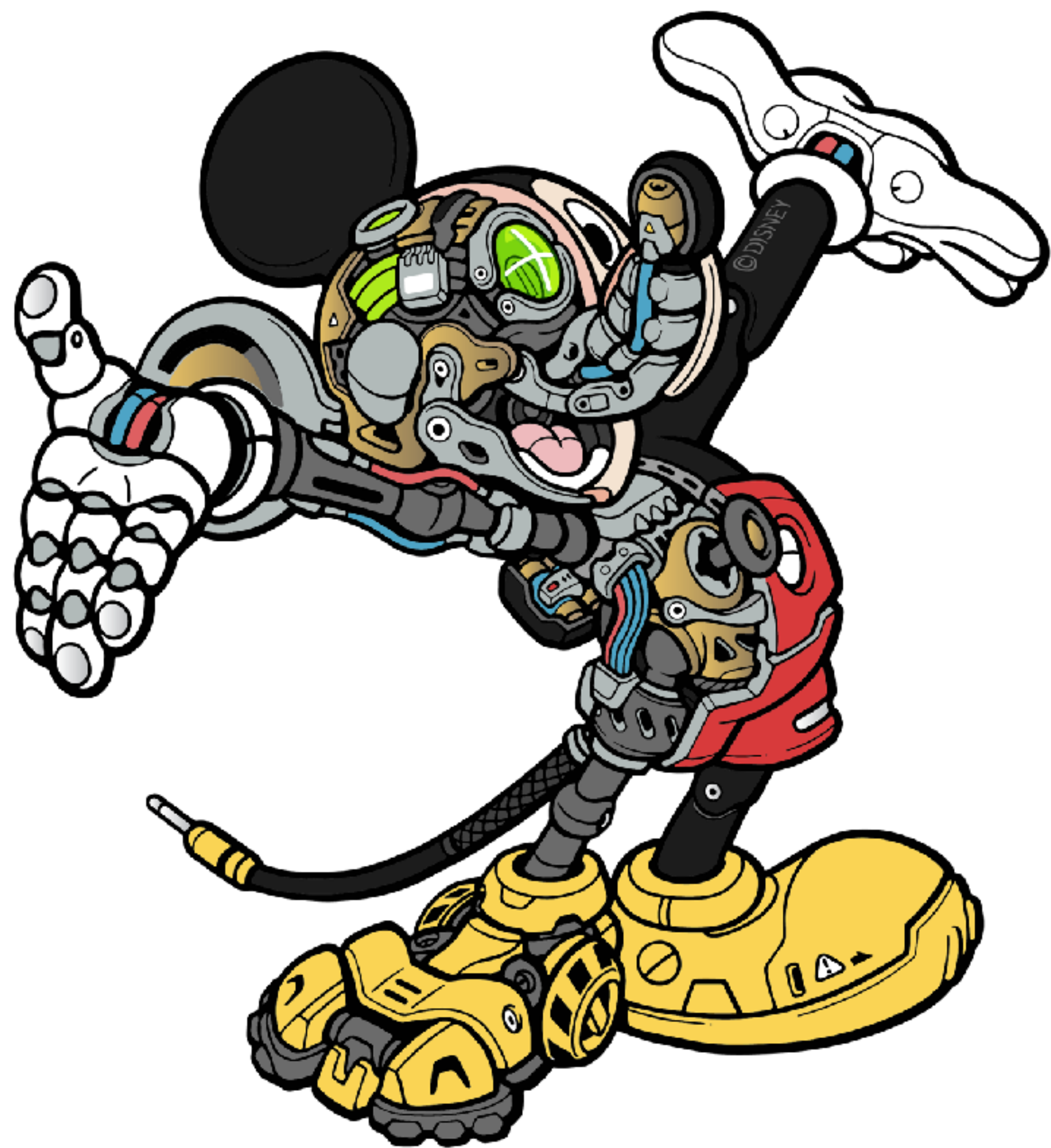


# S2 TOYS D10









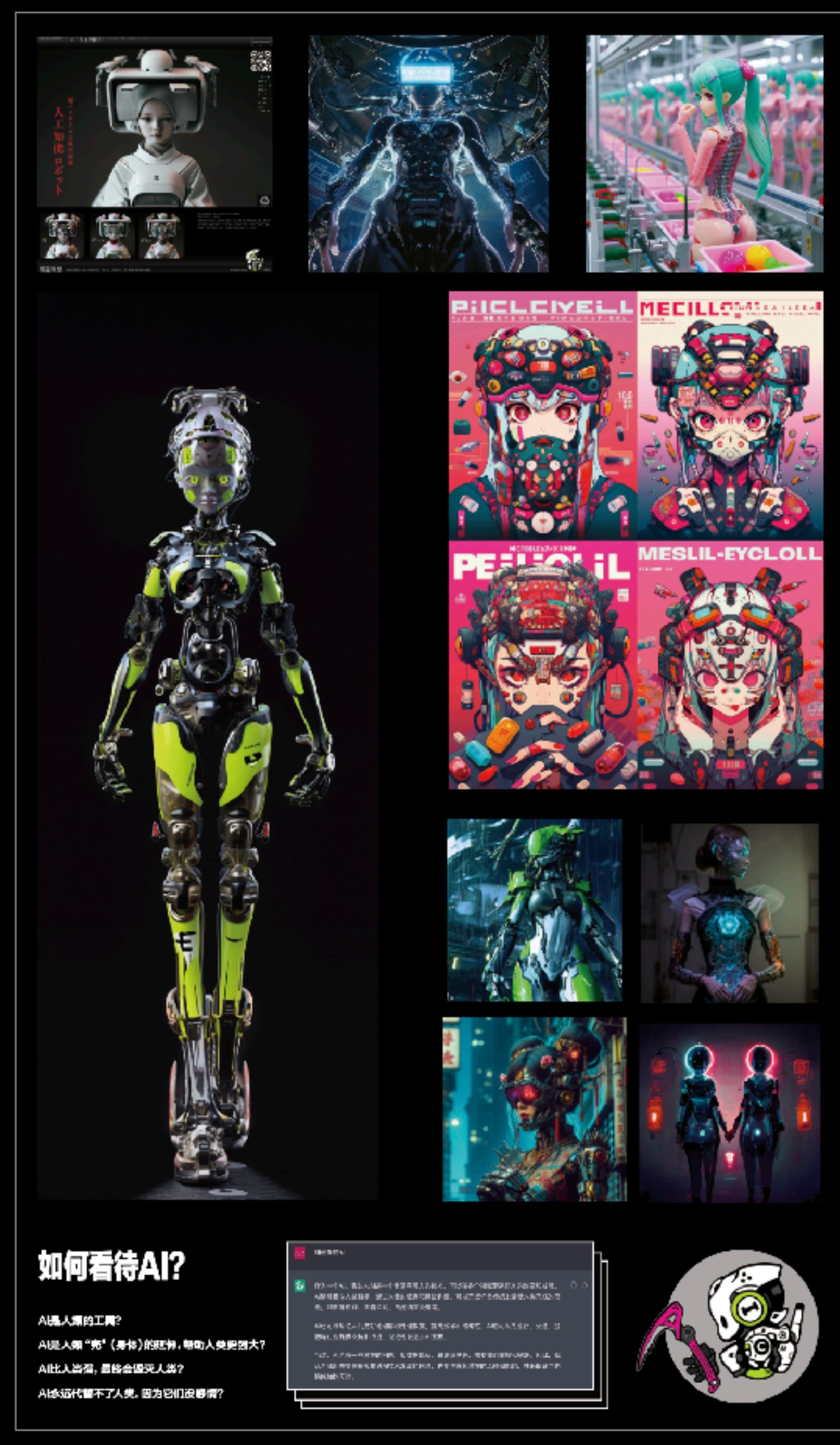
# AI辅助创作



**AI新世代來臨**


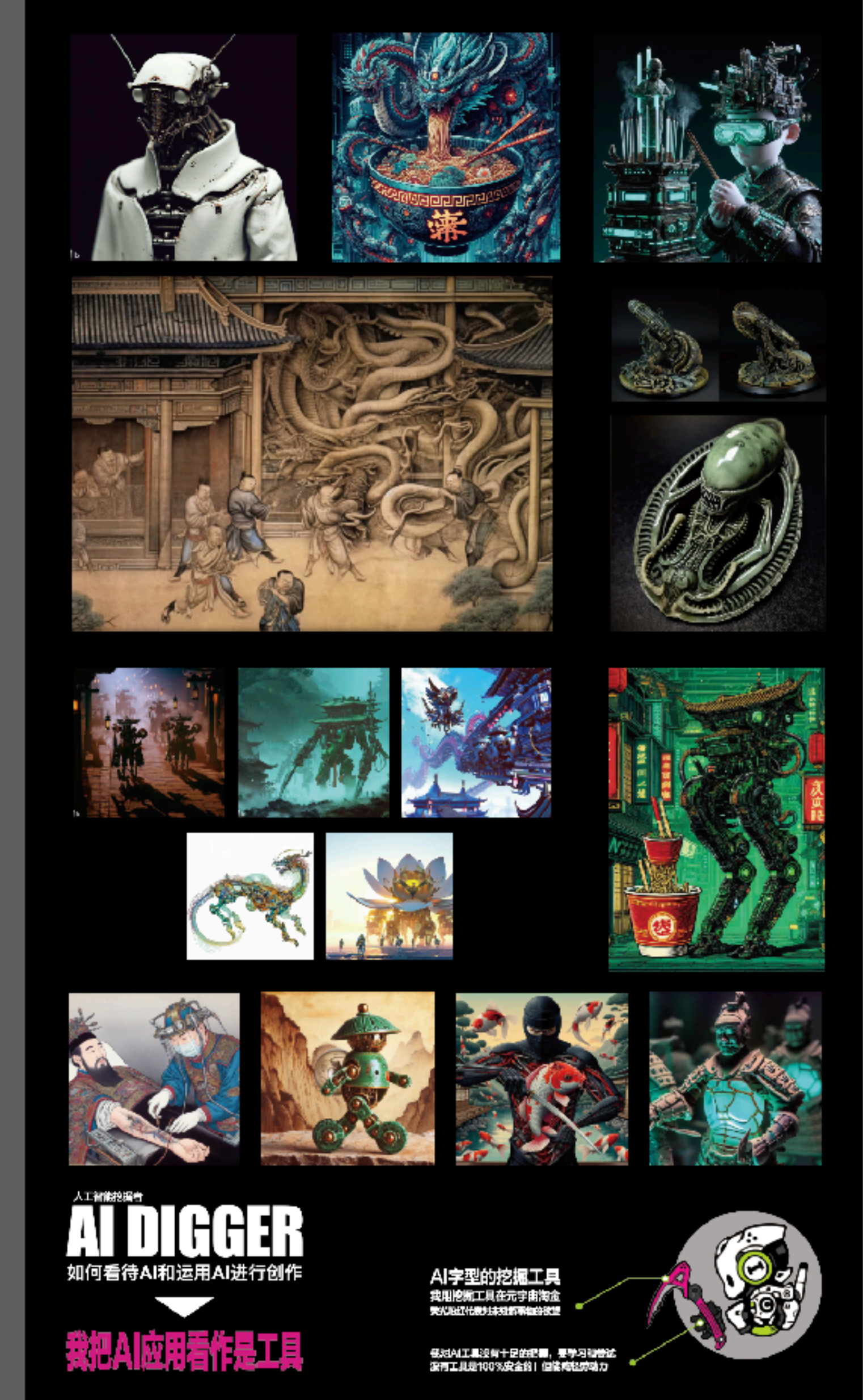
COVID-19疫情3年是全球化翻轉的事件，疫情逐漸消退後，迎來新一個劃時代的大事件—AI人工智能應用大進化！(物盡其來全球人類擴大洗牌的後，AI又爭相對全球人類擴大洗牌，也將在顯示什麼?)

AI應用的驚人表現主要體現在AI圖像生成、和自然語言處理工具等應用。AI圖像生成代表有Dall-E、Midjourney、Stable Diffusion等；自然語言處理工具有ChatGPT等。還有各種超乎人類想像的能力表現。

**如何看待AI?**

AI是人類工具?  
AI是人類“魂”(精神)的延伸，幫助人與機器大?  
AI比人聰明，最終會取代人類?  
AI永遠代替不了人類，因為它們沒靈魂?





人工智能挖掘者  
**AI DIGGER**  
如何看待AI和运用AI进行创作

**我把AI应用看作是工具**

AI字型的挖掘工具  
我们挖掘工具在元宇宙淘金  
我们挖掘工具在元宇宙淘金

经过AI工具近十年的挖掘，学习挖掘比  
使用工具是100%安全的！但使用挖掘力



2023 《边界造灵》广州首个AI策展活动，全方面AI创想。用AI生成机械植物，表达未来世界和大自然的共存创想。

2024 《临时美术馆》联展，手绘和AI同时展出，造成思想上冲突。

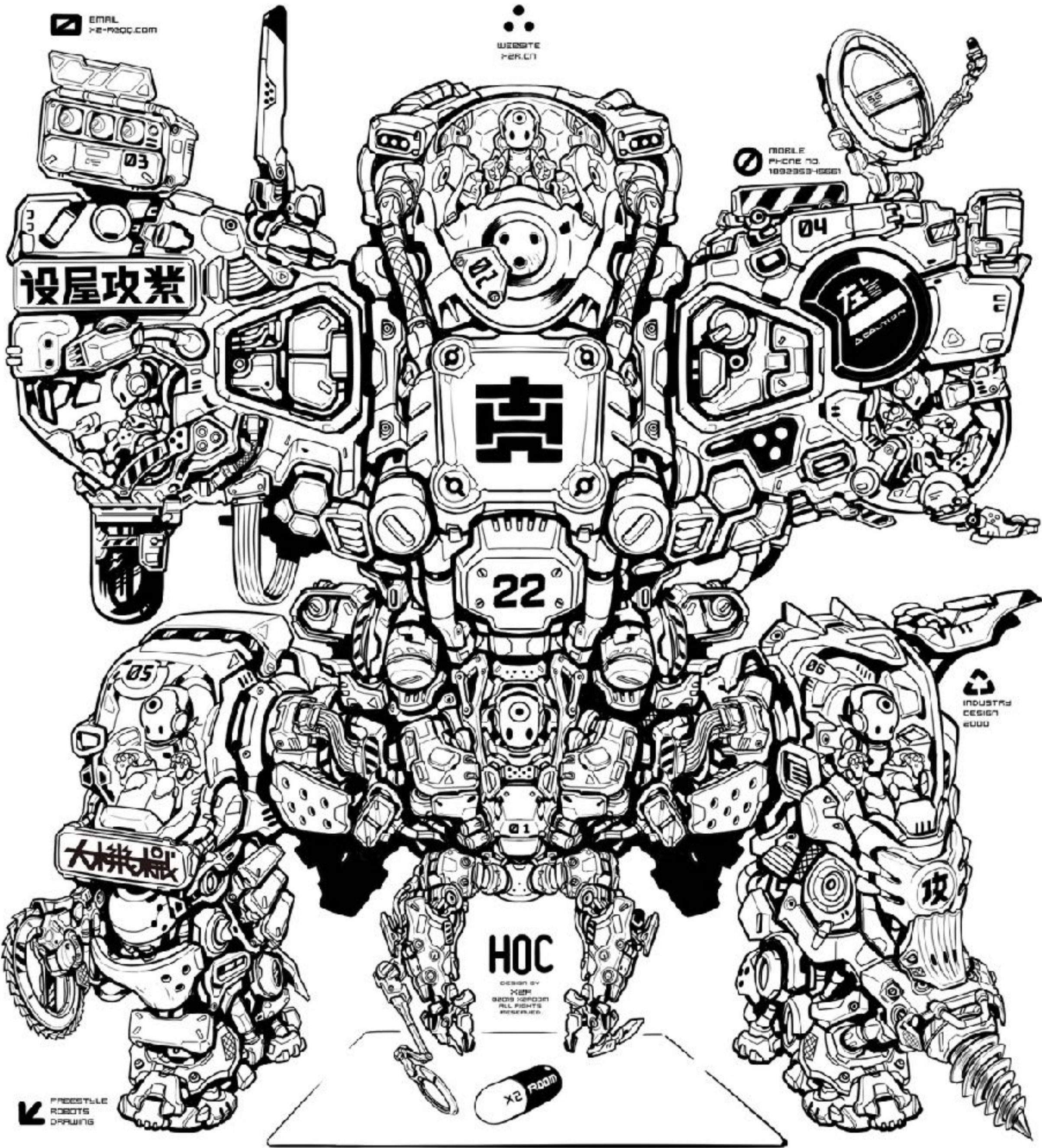
# 即兴机绘 FREESTYLEROBOTS



EMAIL  
FE-ROBO.COM

WEBSITE  
FE-ROBO.COM

MOBILE  
PHONE NO  
1892953-18881



设屋攻紫

南

22

大排排

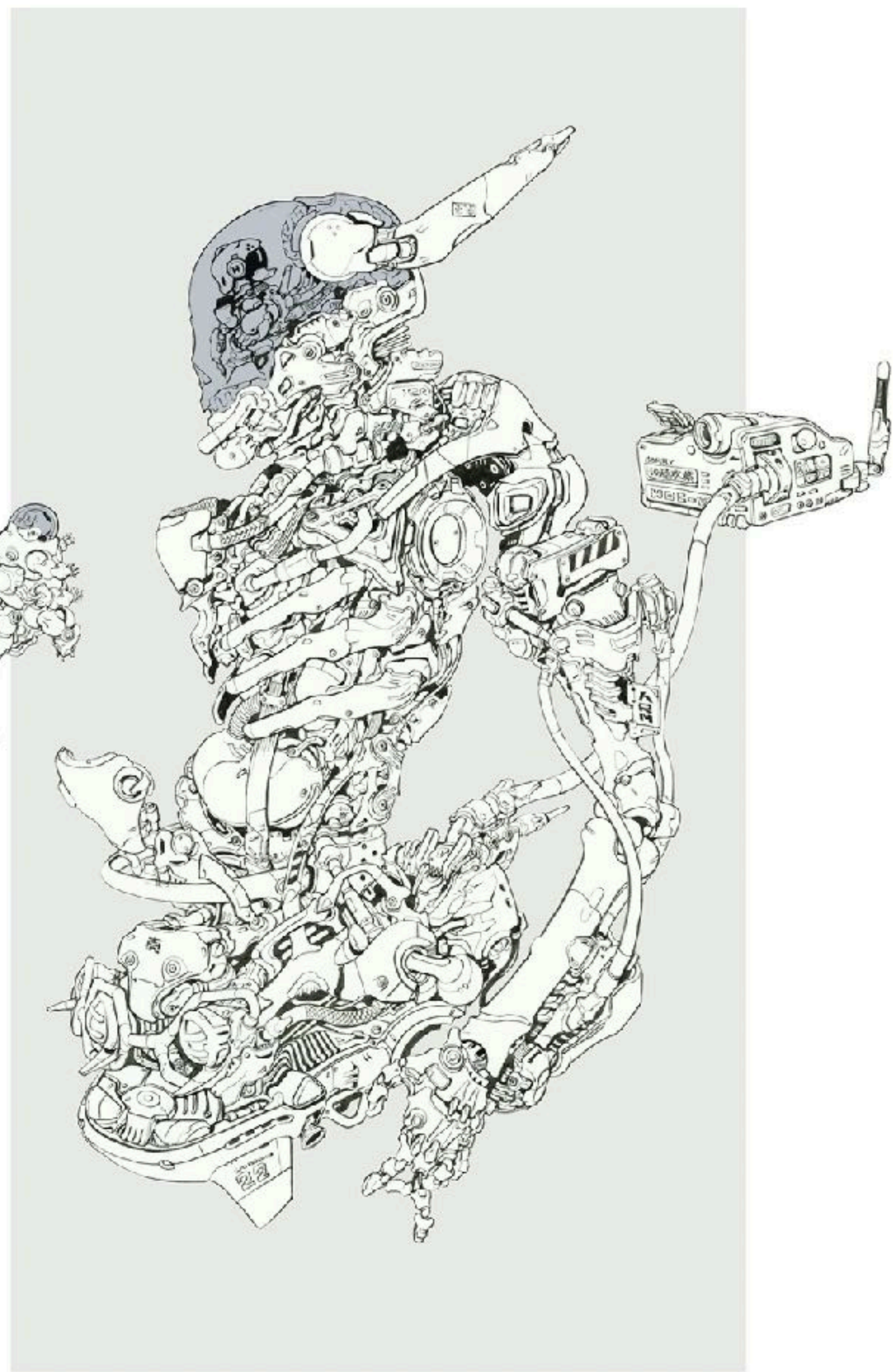
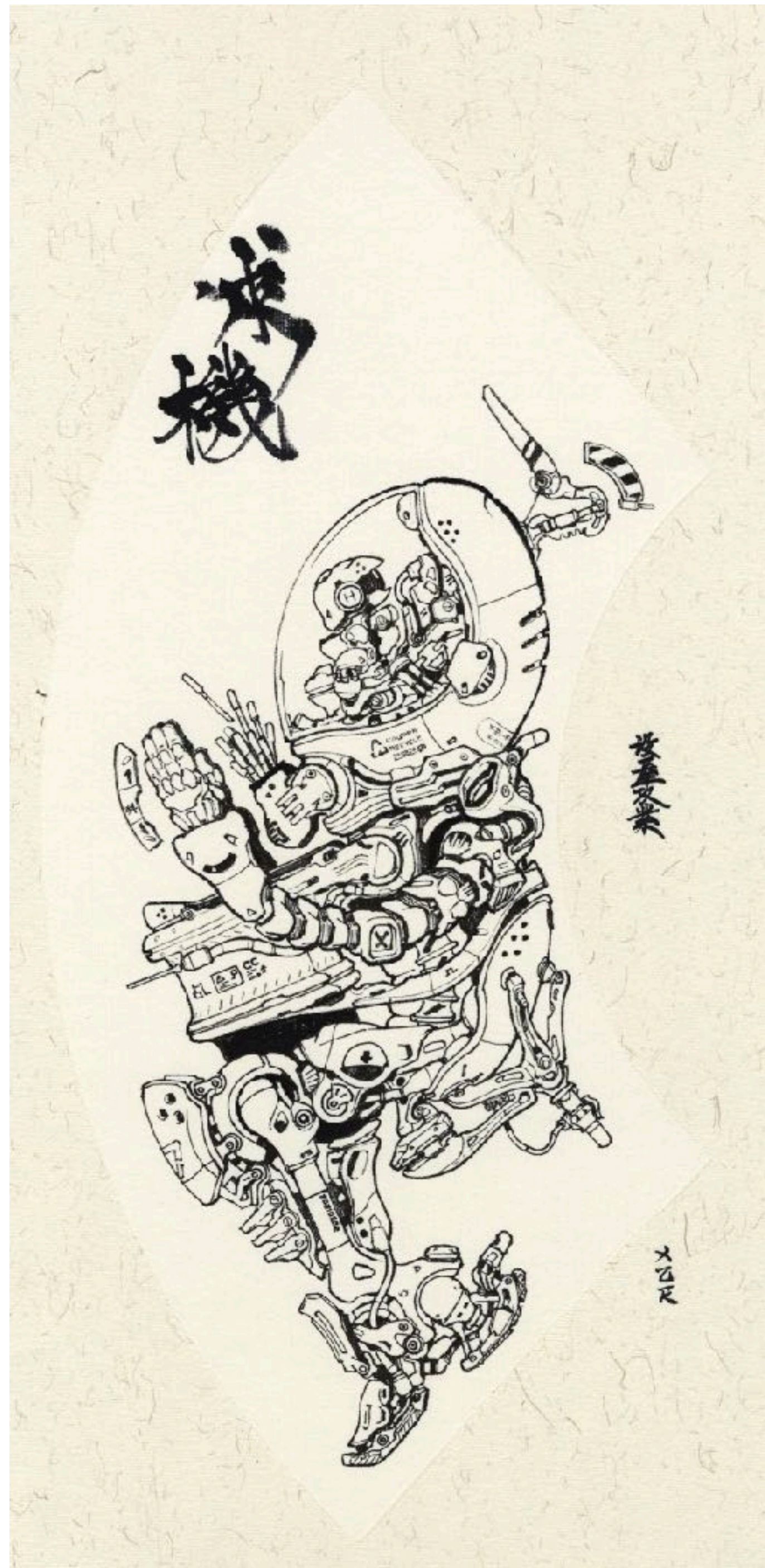
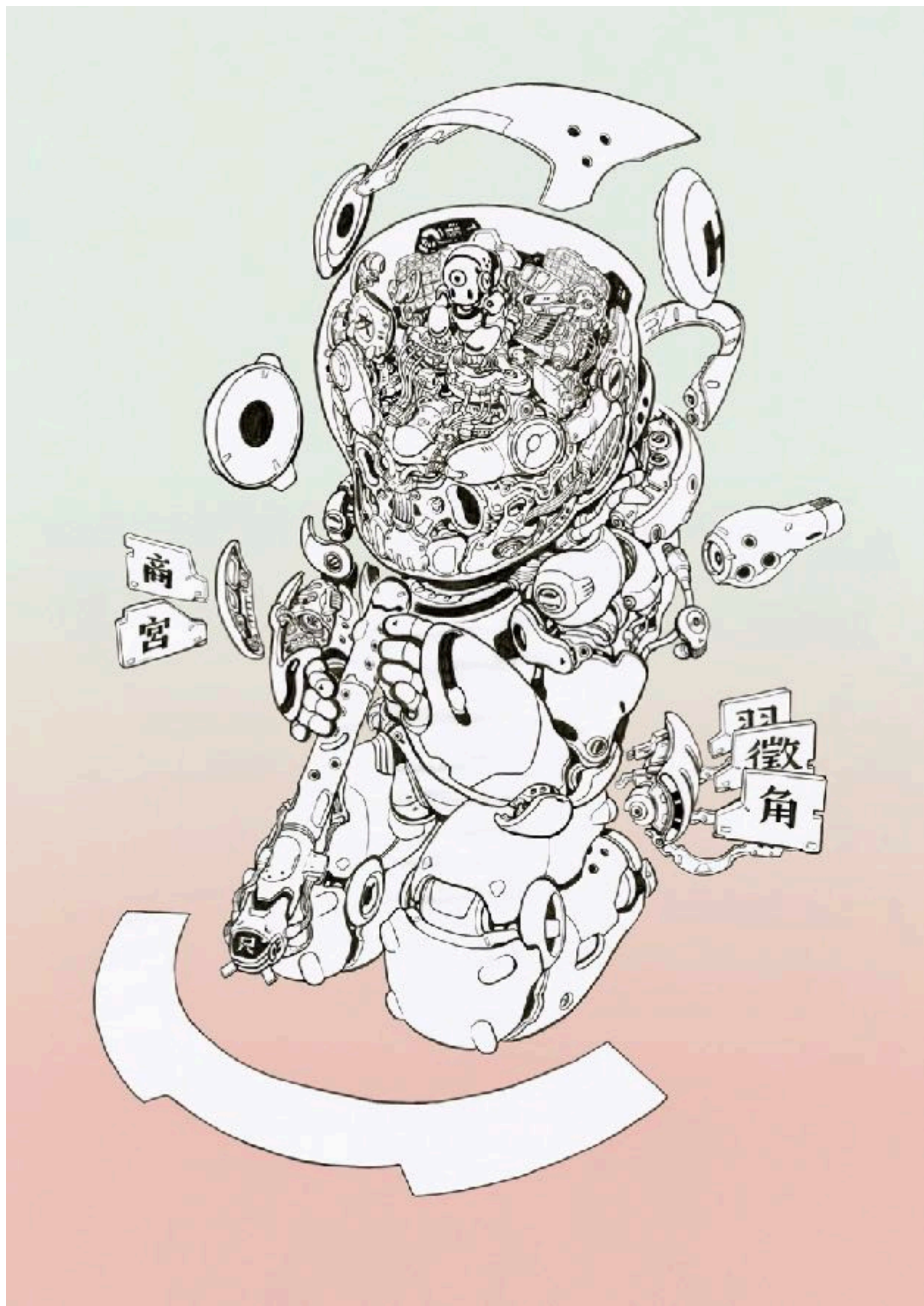
HOC

DESIGN BY  
HOC  
ALL RIGHTS  
RESERVED

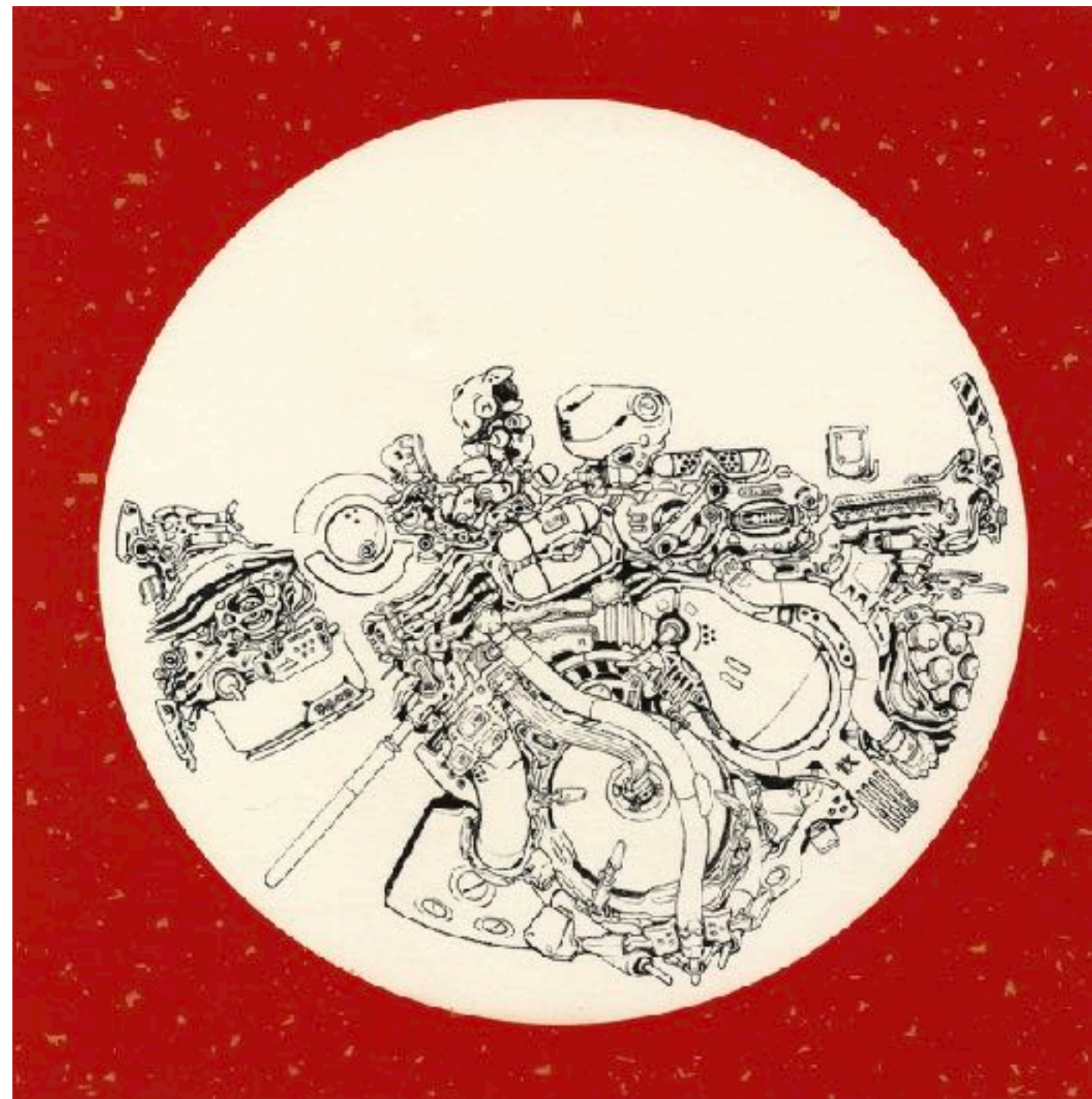
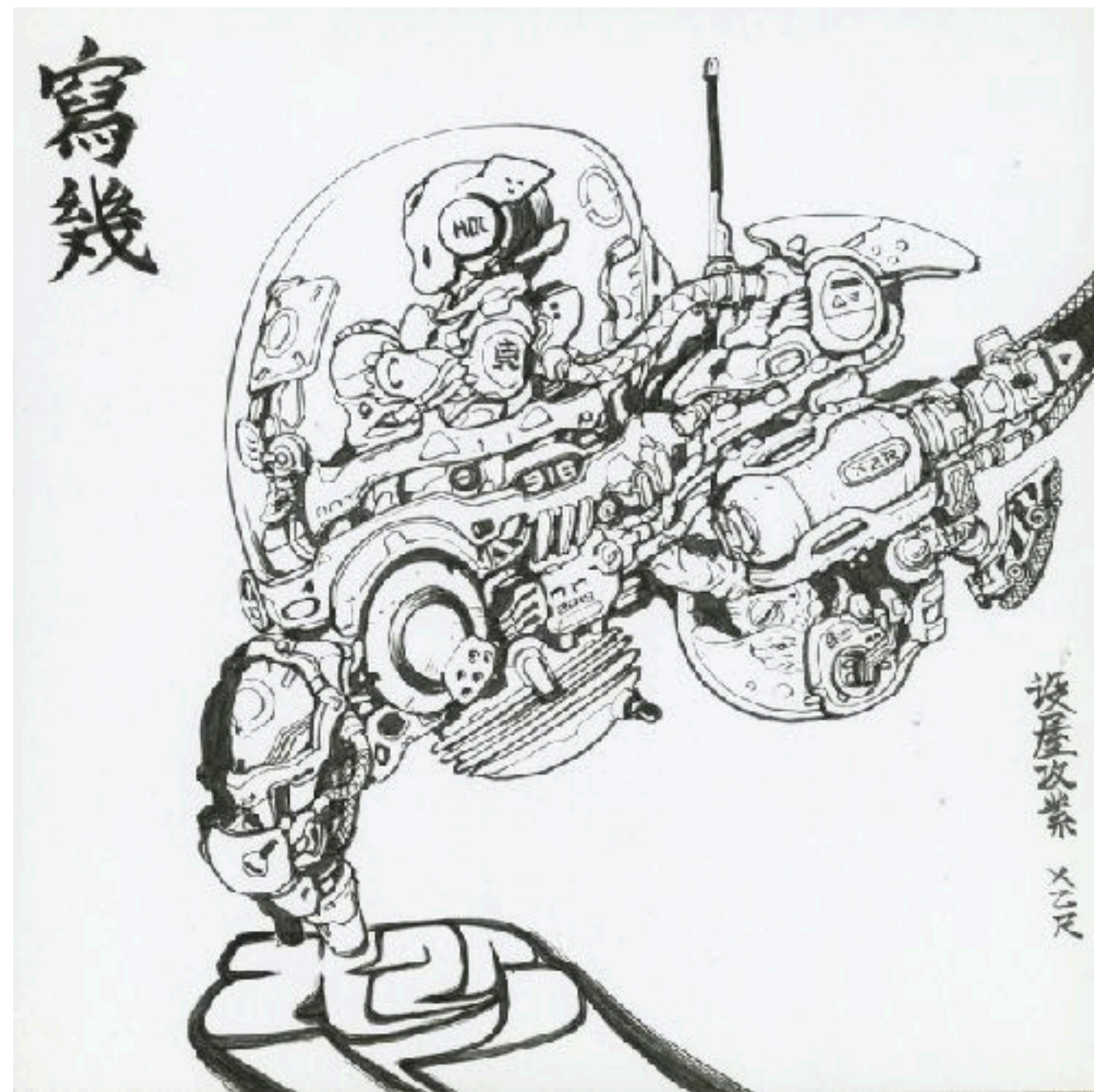
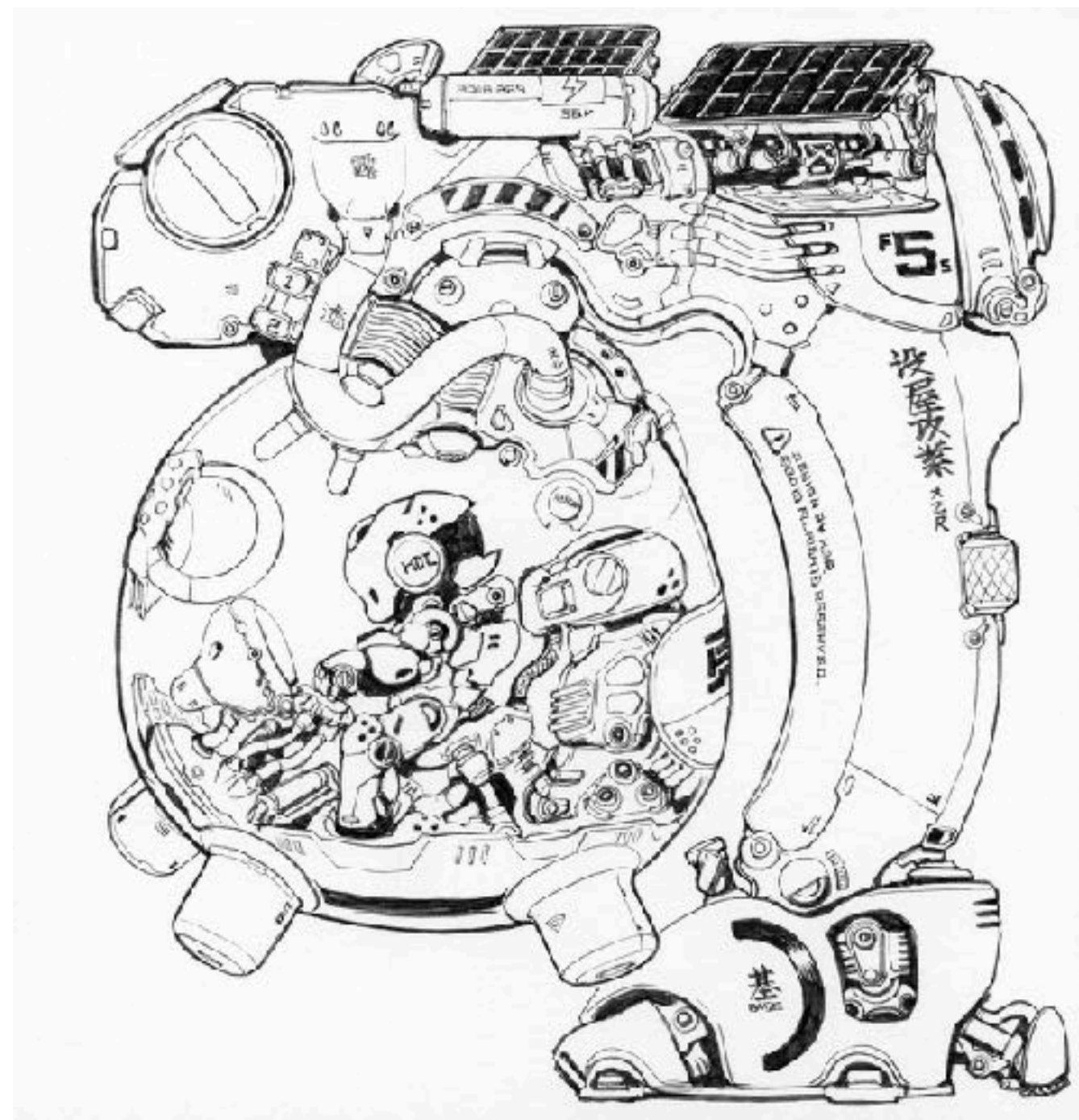
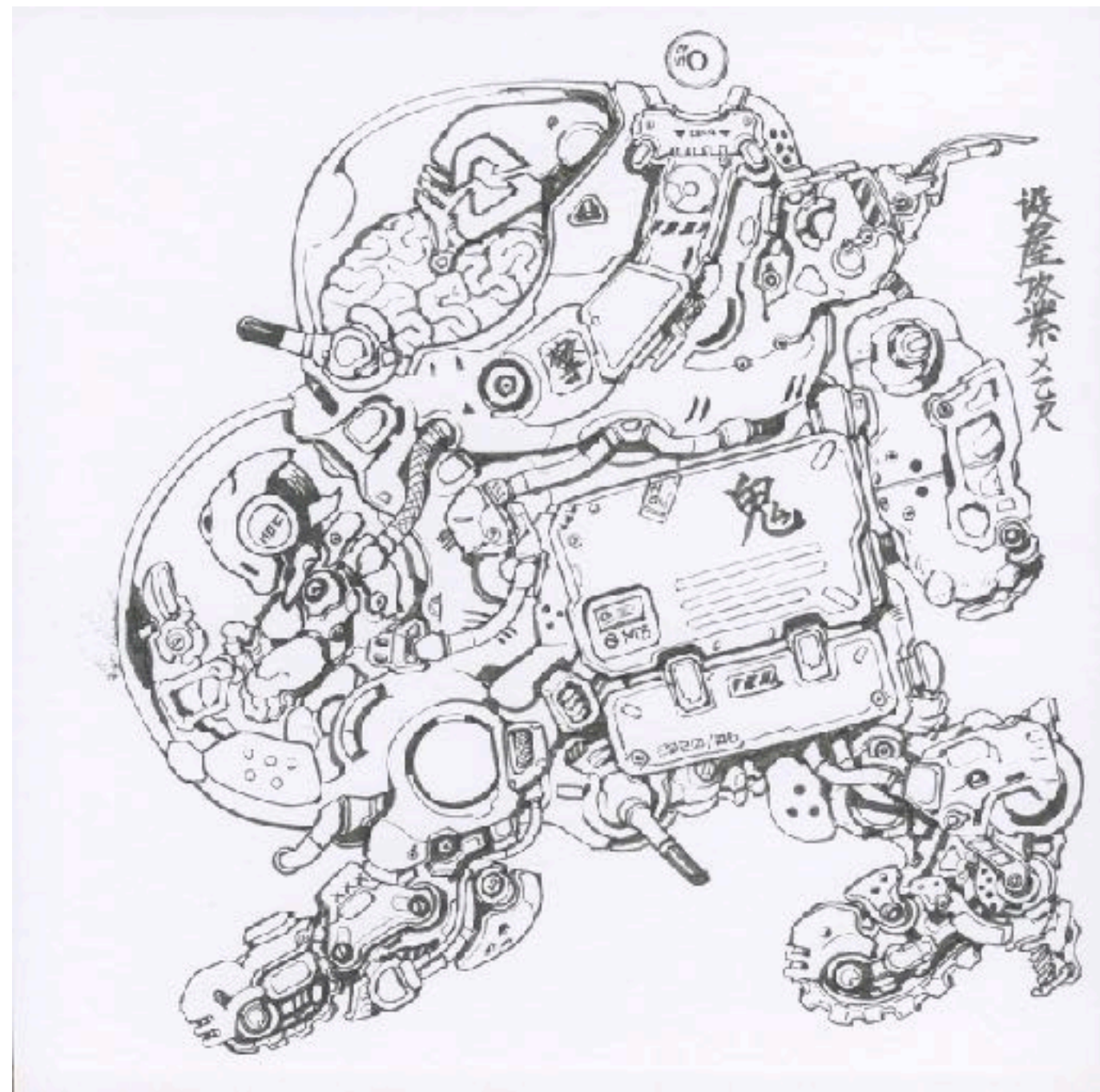
INDUSTRIAL  
DESIGN  
2000

FREE STYLE  
ROBOTS  
DRAWING

X2 ROOM

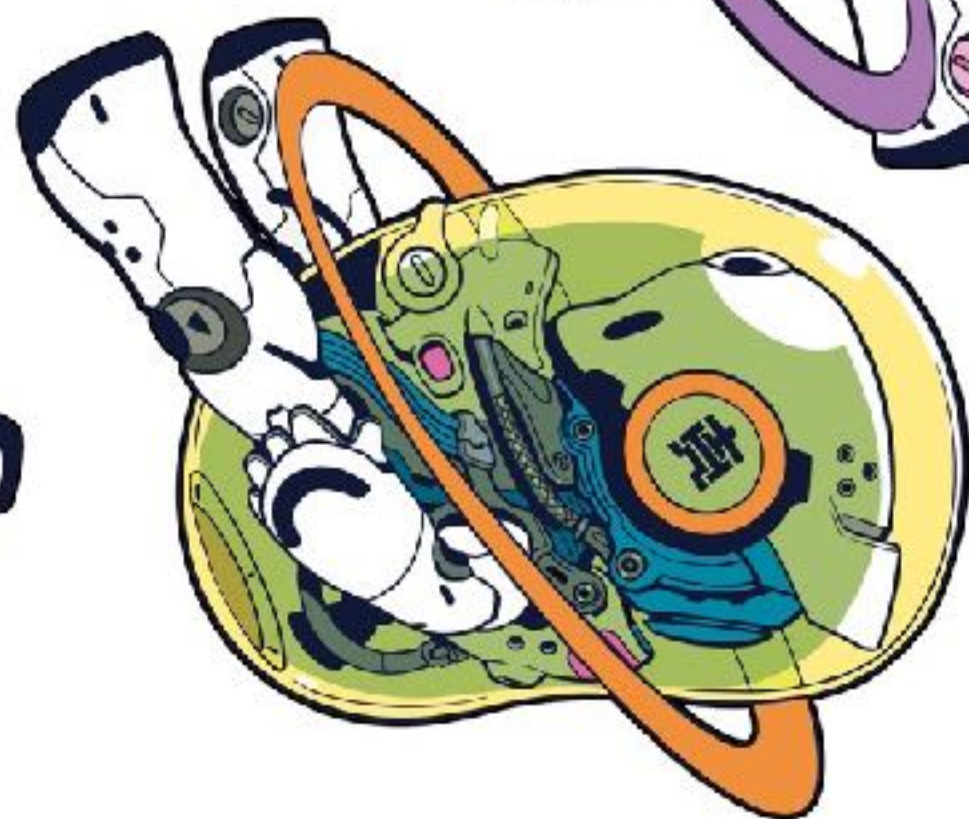
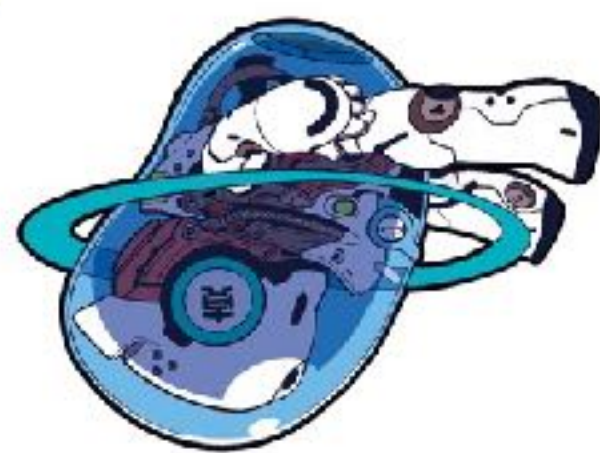
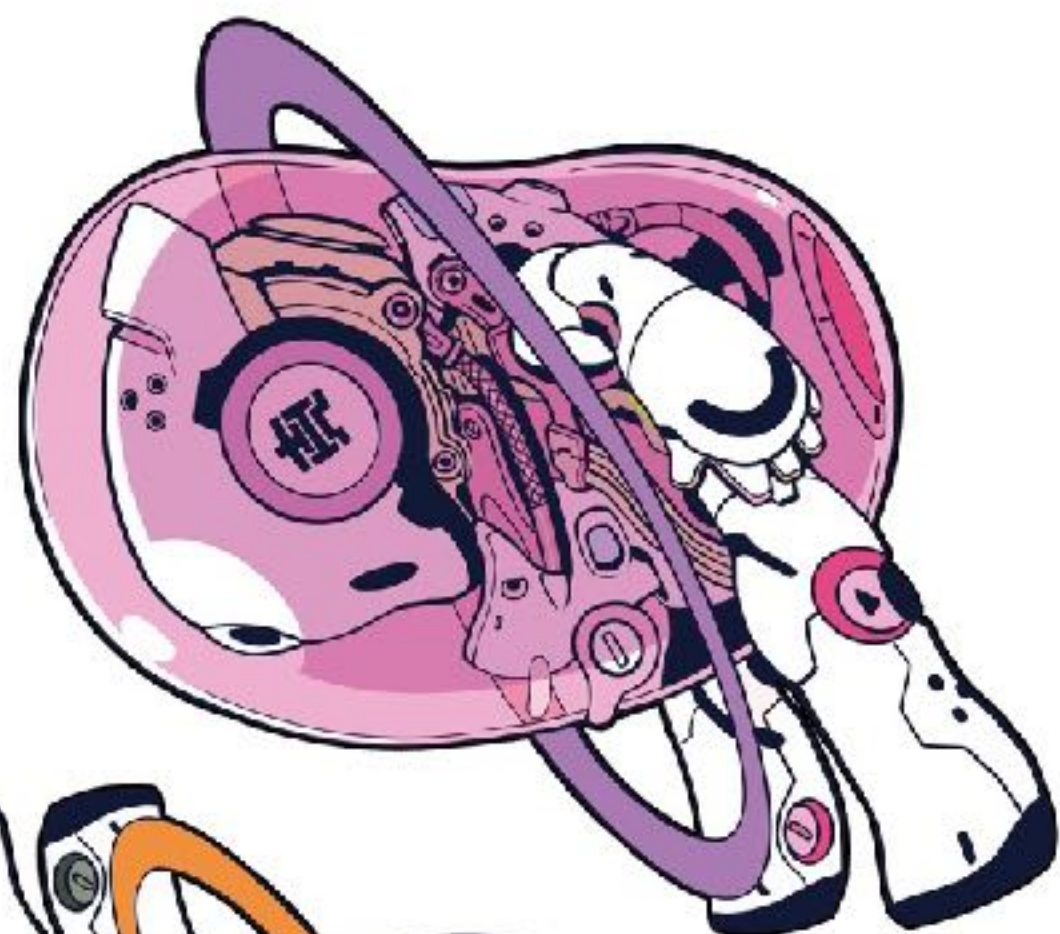


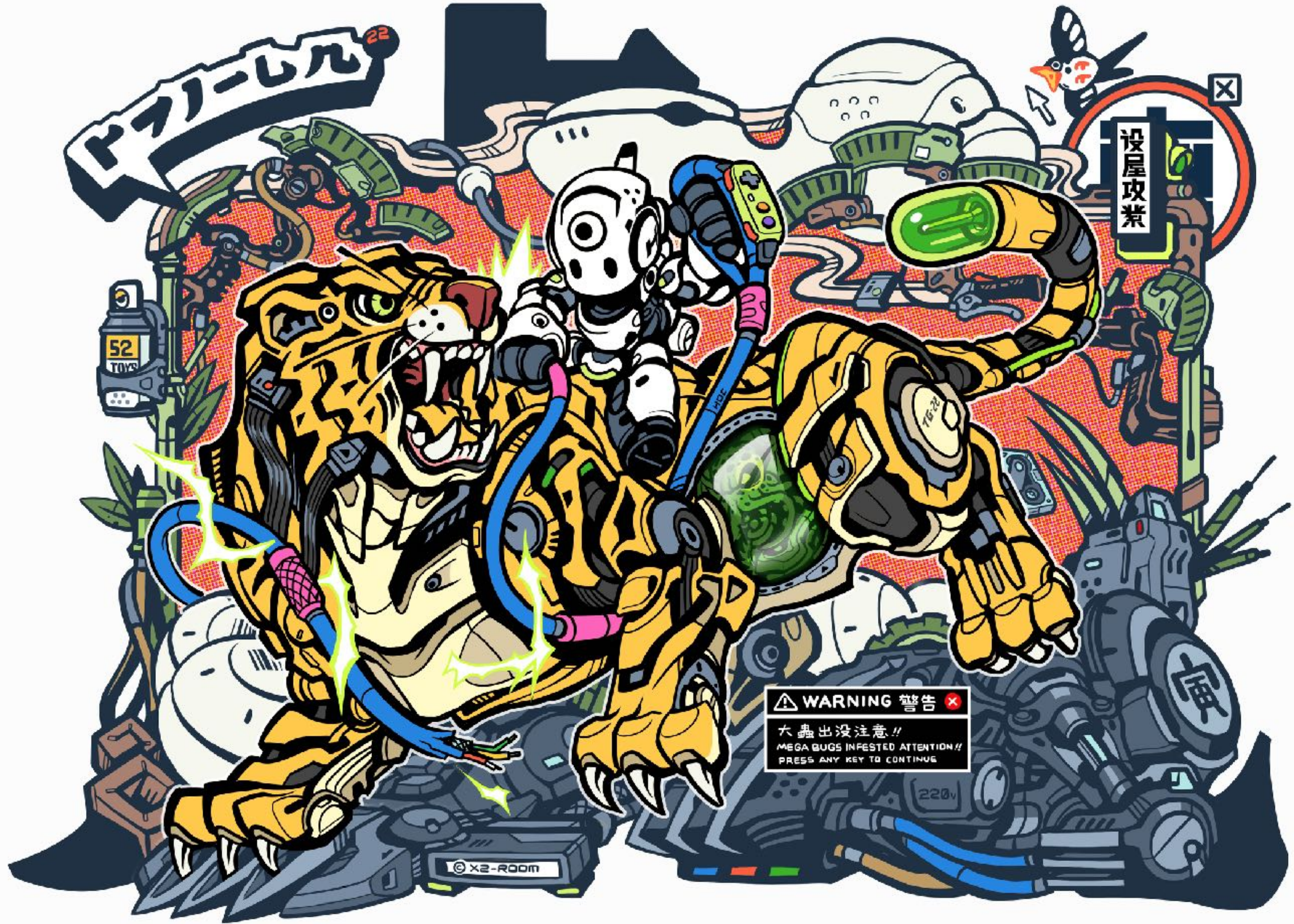












22  
E-TOYS

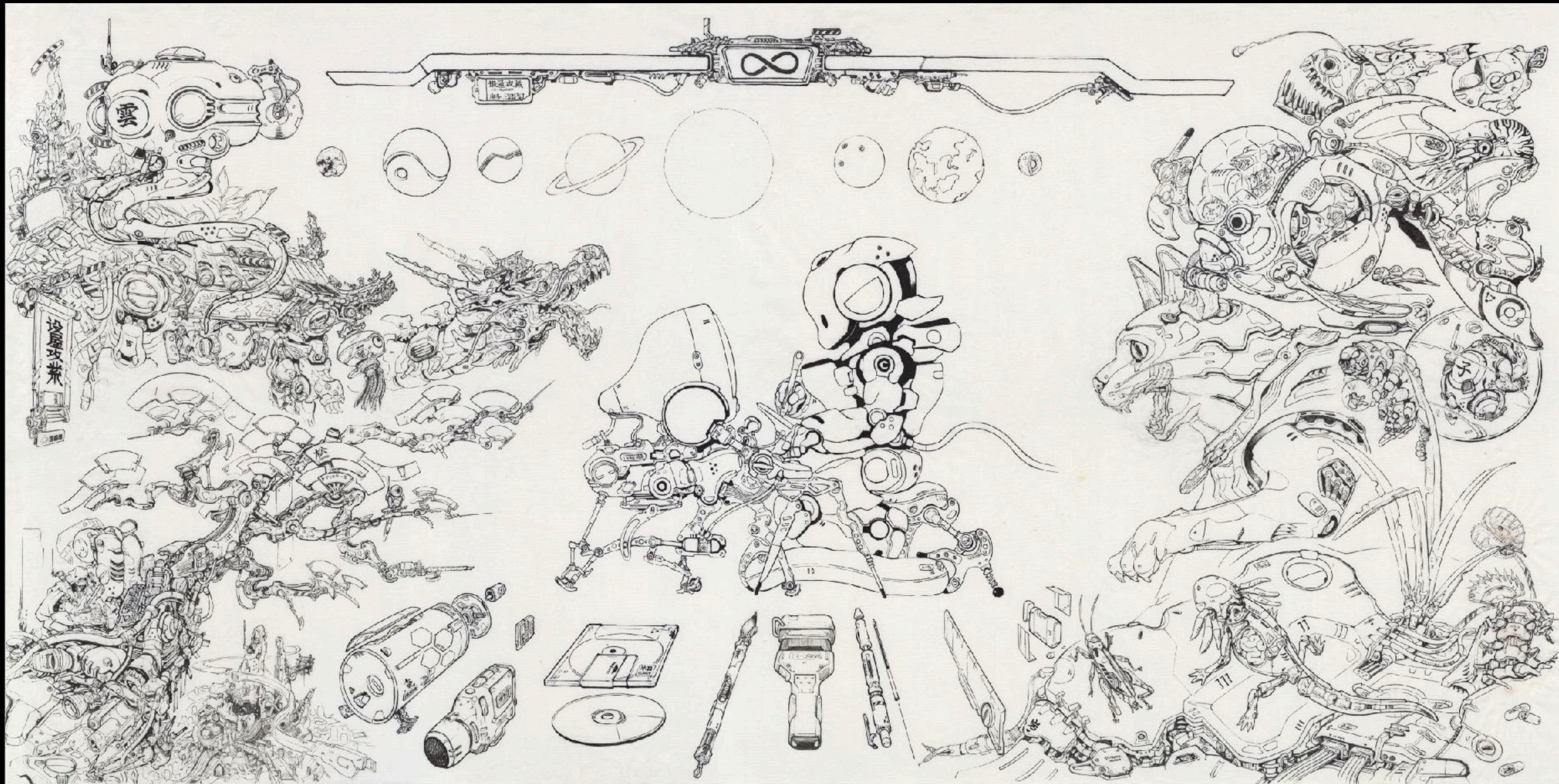
设屋攻紫

⚠ WARNING 警告 ⚠  
大蟲出没注意!!  
MEGA BUGS INFESTED ATTENTION!!  
PRESS ANY KEY TO CONTINUE

52  
TOYS

© X2-ROOM

220v



未来